

Правила проведения и критерии оценки

1. Отборочный тур проводится дистанционно через сеть Интернет.
2. Отборочный тур проводится в тестирующей системе Ejudge, развернутой на сервере факультета компьютерных наук – http://www.cs.vsu.ru/ejudge/cgi-bin/new-register?action=209&contest_id=12&locale_id=1
3. В рамках отборочного тура участникам в период проведения (10 ноября 2017 года – 15 марта 2018 года) предлагается решить 5 задач разного уровня сложности. Решением каждой задачи является программа на одном из языков программирования, поддерживаемых тестирующей системой (C++, Pascal, C#, Java, Python), которую участник должен отправить на тестирование (посылка).
4. В отборочном туре решения участников оцениваются некоторым количеством баллов в результате автоматического тестирования на заранее подготовленном наборе тестов. Каждый успешно пройденный тест добавляет участнику некоторый балл, в который данный тест оценивается. Сумма баллов всех тестов для каждой задачи – 25, однако, если решение участника проходит все тесты, то добавляется 10 баллов за полностью правильное решение данной задачи. Таким образом, максимальное кол-во баллов, которое можно набрать за решение одной задачи, – 35. Ранжирование участников осуществляется по сумме баллов, набранных за решение всех предложенных задач. Неверные посылки при решении задач не штрафуются.
5. Кол-во тестов для каждой задачи – 25 (для отдельных задач может отличаться), тесты составлены так, чтобы учитывались всевозможные, в том числе граничные, случаи в решениях (как правило, часть тестов к каждой задаче составлена случайным образом).
6. Общее количество всех посылок по всем задачам ограничено числом 200.
7. Для организации ввода-вывода в программе можно использовать как стандартный ввод-вывод, так и работу с файлами `input.txt / output.txt`. Решение всех задач должно соответствовать ограничению по времени в 1 с и по памяти – в 64 Mb (для отдельных задач могут быть указаны индивидуальные ограничения по времени и памяти).
8. Участникам олимпиады во время проведения олимпиады доступны полные протоколы тестирования отправленных решений. В протоколе тестирования отражены входные данные нескольких первых тестов для каждой задачи (возможно, что и всех тестов, зависит от размера тестов), но правильный ответ не показан (только вердикт проверки решения также без указания правильного ответа). Этой информацией можно пользоваться для отладки своих решений.
9. Решения, в которых вместо честного решения будет подбираться / забиваться ответ под известные тесты, если такие будут обнаружены, не учитываются. Жюри также оставляет за собой право перетестировать все решения всех участников для любой задачи отборочного тура на другом наборе тестов и при подведении итогов учитывать новые результаты.
10. Жюри олимпиады оставляет за собой право проводить проверку работ на списывание, после которой вносить изменения в результаты участников олимпиады, полученные при автоматическом тестировании решений.
11. В процессе проведения олимпиады участники могут обращаться с вопросами к жюри посредством отправки сообщений в тестирующей системе. Жюри может не отвечать на вопросы участников, если сочтет, что вопрос задан некорректно или же ответ будет содержать подсказку участнику.