

Магистратура МП&КИ

- Новая магистерская программа на ФКН с 2020 года
- Международный проект MAGnUS (Master's Program in Mobile Application Development and Game Design)
- Уникальный набор дисциплин, охватывающий все стадии жизненного цикла мобильных приложений и компьютерных игр
- Специальный курс по предпринимательству, включающий темы разработки бизнес-плана, маркетинг, производство и продажи
- Выпускающая кафедра – кафедра программирования и информационных технологий ФКН



Создание магистерской программы по разработке мобильных приложений и игр в университетах-партнерах

<https://magnus2020.org/>

<https://www.facebook.com/erasmusmagnus/>



Erasmus+

Цель проекта:

Открытие программы подготовки магистров в университетах РФ и AP, включающей два образовательных трека «Разработка мобильных приложений» и «Разработка компьютерных игр»

Европейские партнеры:

- Университет Линчёпинга (LiU) (Швеция, координатор проекта)
- Политехнический университет Томара (IPT, Португалия)
- Университет Дерби (UOD, Великобритания)
- Университет Таллинна (TU, Эстония)

Российские партнеры:

- Южный федеральный университет (SFedU, со-координатор проекта)
- Астраханский государственный университет (ASU)
- Воронежский государственный университет (VSU)

Азербайджанские партнеры:

- Азербайджанский государственный университет нефти и промышленности (ASOIU)
- Бакинский инженерный университет (BEU)
- Бакинский государственный университет (BSU)

Разработанные магистерские программы удовлетворяют следующим требованиям:

- актуальное содержание, соответствующее мировому уровню, отражающее требования работодателей и ожидания студентов
- преподаватели программ владеют лучшими образовательными технологиями
- практико-ориентированность, участие студентов в разработке проектов
- механизмы обеспечения качества, включая развернутое анкетирование студентов
- формирование у студентов навыков ведения бизнеса в ИТ-сфере
- соответствие государственным стандартам в РФ и AP (соответственно).

Структура магистерской программы

1. Математика для разработки игр и мобильных приложений (общая для всех треков) 15 ECTS
2. Программирование для игр и мобильных устройств (общее для всех треков) 15 ECTS
3. Междисциплинарный модуль (в зависимости от трека) 15 ECTS

Новые предметы

Мобильные операционные системы

Безопасность мобильных приложений

Введение в компьютерное зрение

Мобильные сети

Интерфейсы мобильных приложений

Архитектура мобильных приложений

Основы программирования мобильных приложений

Анализ требований к мобильным приложениям

Тестирование мобильных приложений и компьютерных игр

Экономика мобильных приложений и компьютерных игр