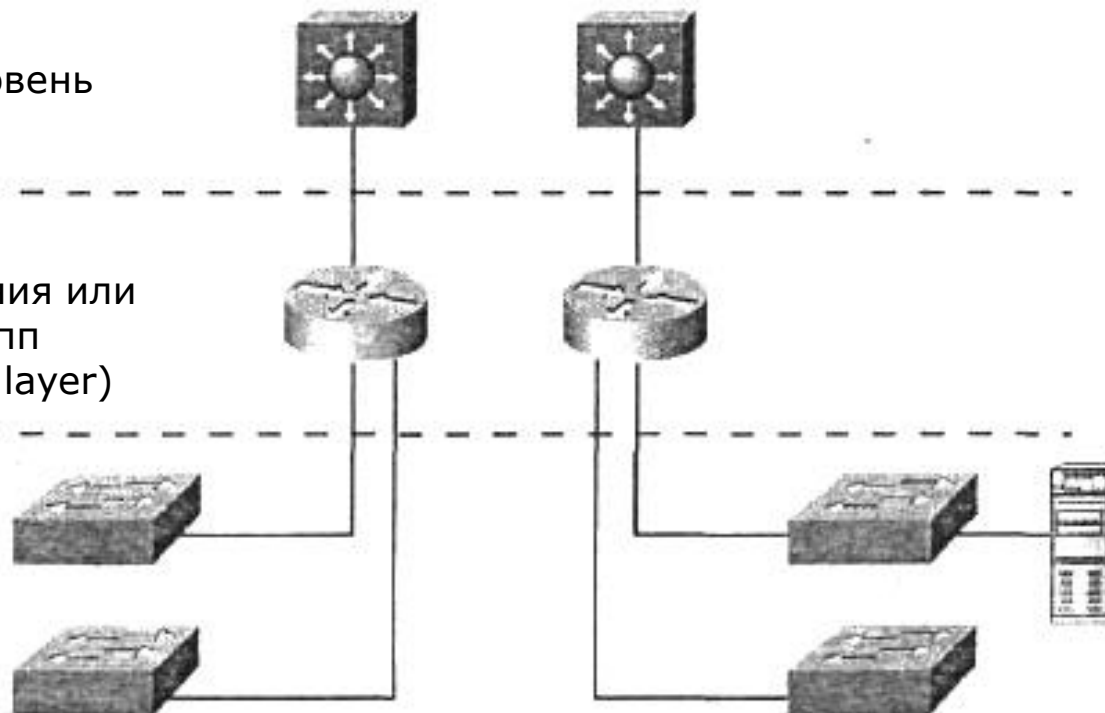


# Иерархическая модель CISCO

Базовый уровень  
(Core layer)

Уровень  
распределения или  
рабочих групп  
(Distribution layer)

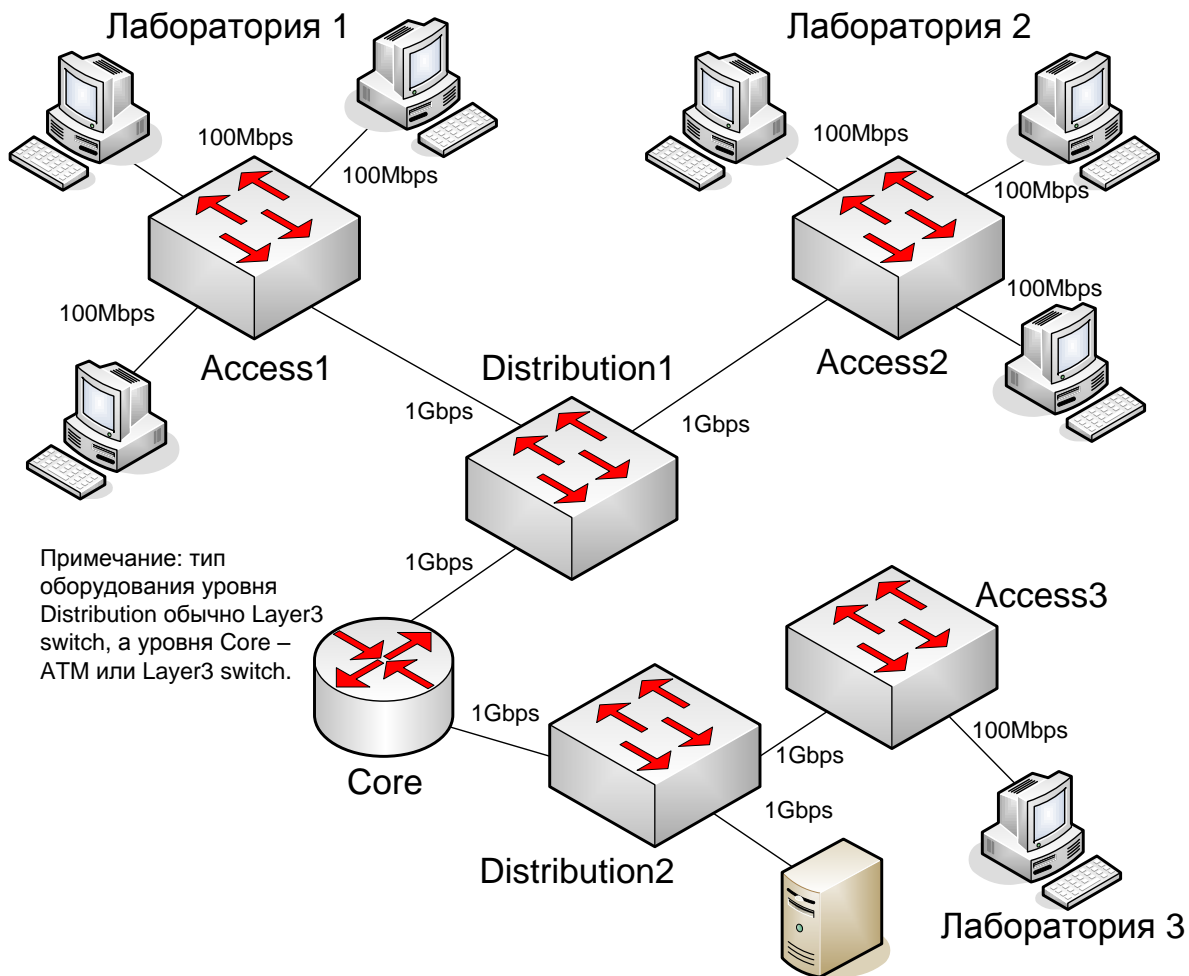
Уровень  
доступа  
(Access  
layer)



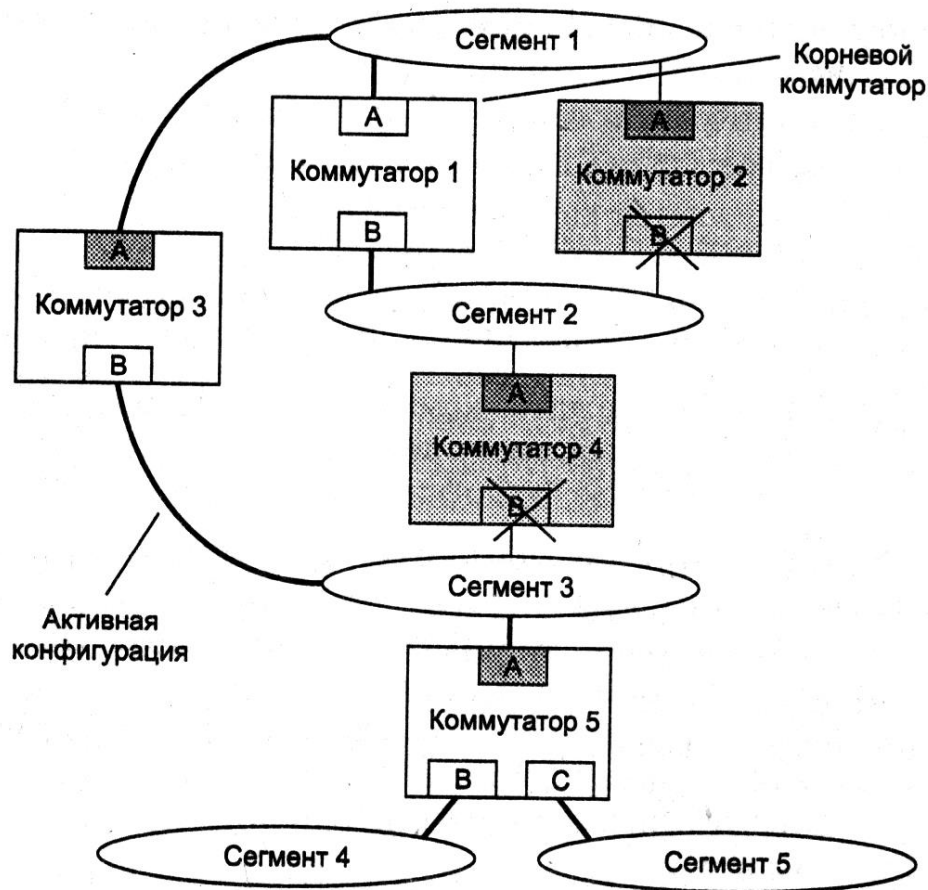
# Функции уровней: базового, распределения, доступа

- Быстрая коммутация трафика
- Реализация инструментов, подобных спискам доступа, фильтрации пакетов или механизму запросов.
- Реализация системы безопасности и сетевых политик, включая трансляцию адресов и установку брандмауэров.
- Перераспределение между протоколами маршрутизации, включая использование статических путей.
- Маршрутизация между сетями VLAN и другие функции поддержки рабочих групп.
- Определение доменов широковещательных и многоадресных рассылок.
- Постоянный контроль (из уровня распределения) за доступом и политиками
- Формирование независимых доменов конфликтов/коллизий (сегментация)
- Соединение рабочих групп с уровнем распределения

# Иерархическая модель CISCO



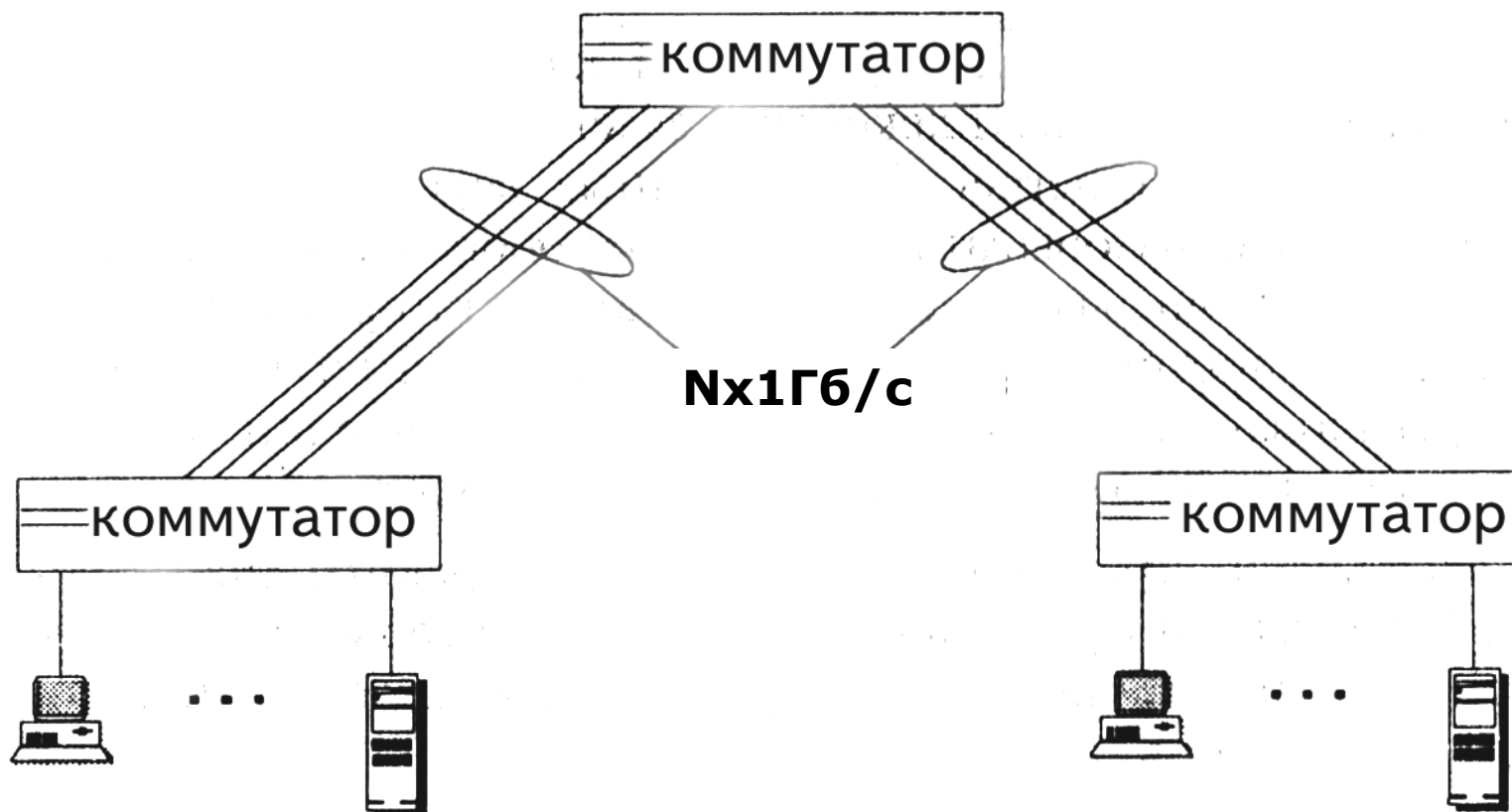
# Spanning Tree Algorithm/Protocol, IEEE802.1D



Корневой коммутатор (в начальном момент каждый) передает BPDU (Bridge Protocol Data Unit) сообщения по которым происходит:

- определение корневого коммутатора «root switch» автоматически (мин. MAC-адрес) или администратором
- определение корневого порта «root port» для каждого коммутатора (мин. расстояние до root)
- определение назначенного порта для каждого сегмента «designated port» (мин. расстояние до root)

# Агрегирование каналов, trunking

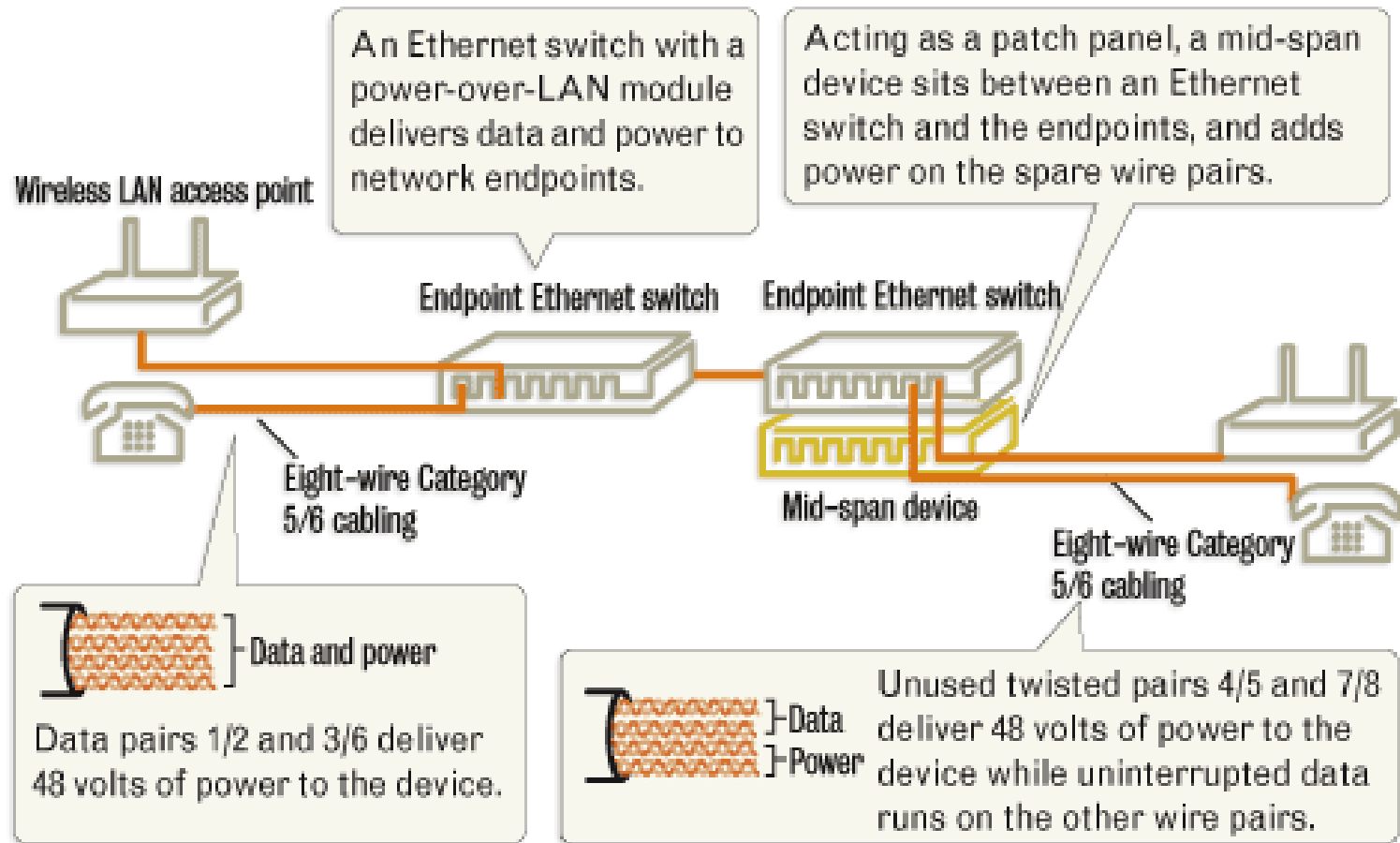


IEEE 802.3ad, Link Aggregation Control Protocol (LACP) позволяет создавать и динамический транк на оборудовании разных производителей

# Стандарт 802.3af (питание через Ethernet, Power over Ethernet PoE)

- Два способа инъекции питания:
  - с оконечного оборудования (endspan)
  - с промежуточного (midspan)
  - питание подается после процедуры запроса
- Питание подается через UTP5, 5e, 6 по:
  - сигнальным линиям (10/100/1000Base-T, mode A)
  - неиспользуемым линиям (10/100 Base-T , mode B)
  - 48В постоянный ток, мощность 15.4 Вт
  - стадии питания: детектирование, клас-я, питание
  - развитие – стандарт IEEE 802.3at (PoE+)

# Стандарт 802.3af (питание через Ethernet, Power over Ethernet PoE)



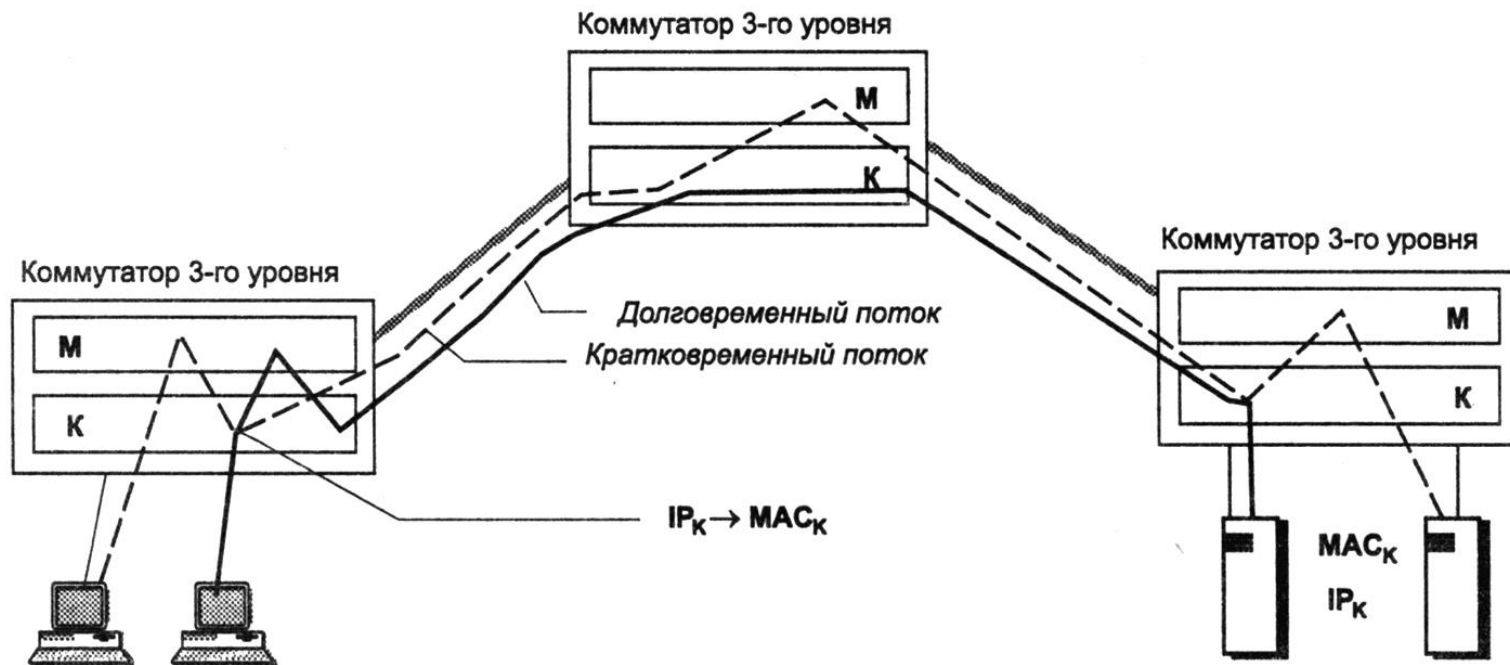
# Стандарт 802.3af (питание через Ethernet, Power over Ethernet PoE)

## Инжекторы и сплиттеры PoE



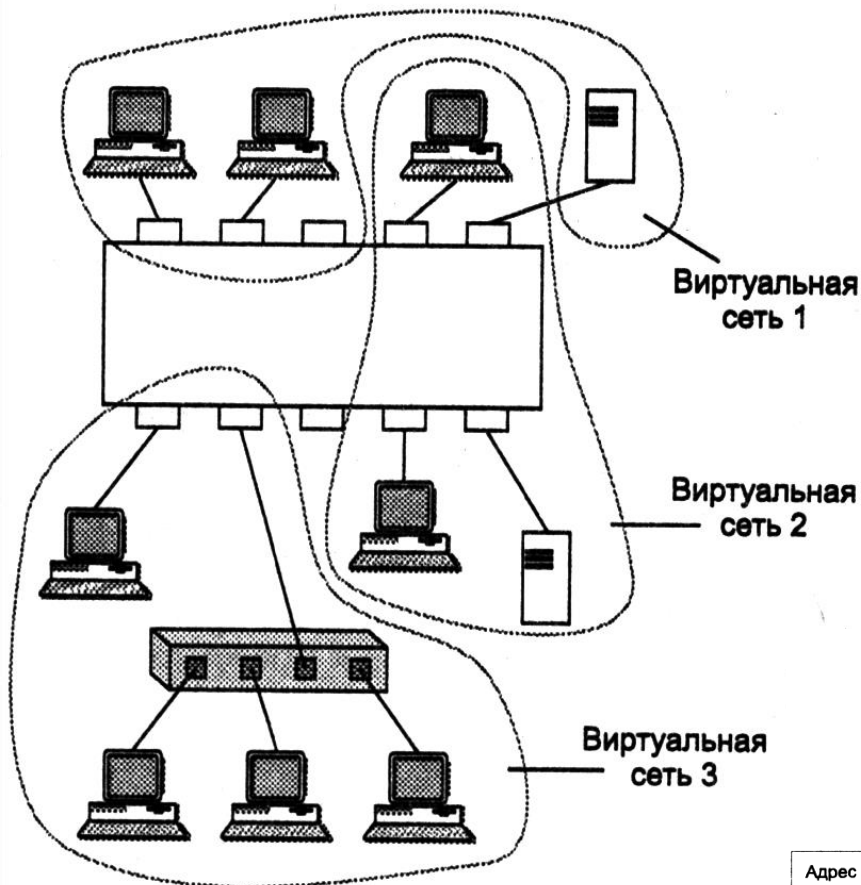


# Коммутаторы 3 уровня (Layer3)



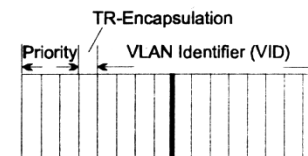
**Первый коммутатор помещает в кадр Ethernet не MAC-адрес порта следующего маршрутизатора, а MAC-адрес узла назначения ( $MAC_K$ )**

# Виртуальные сети (VLAN)



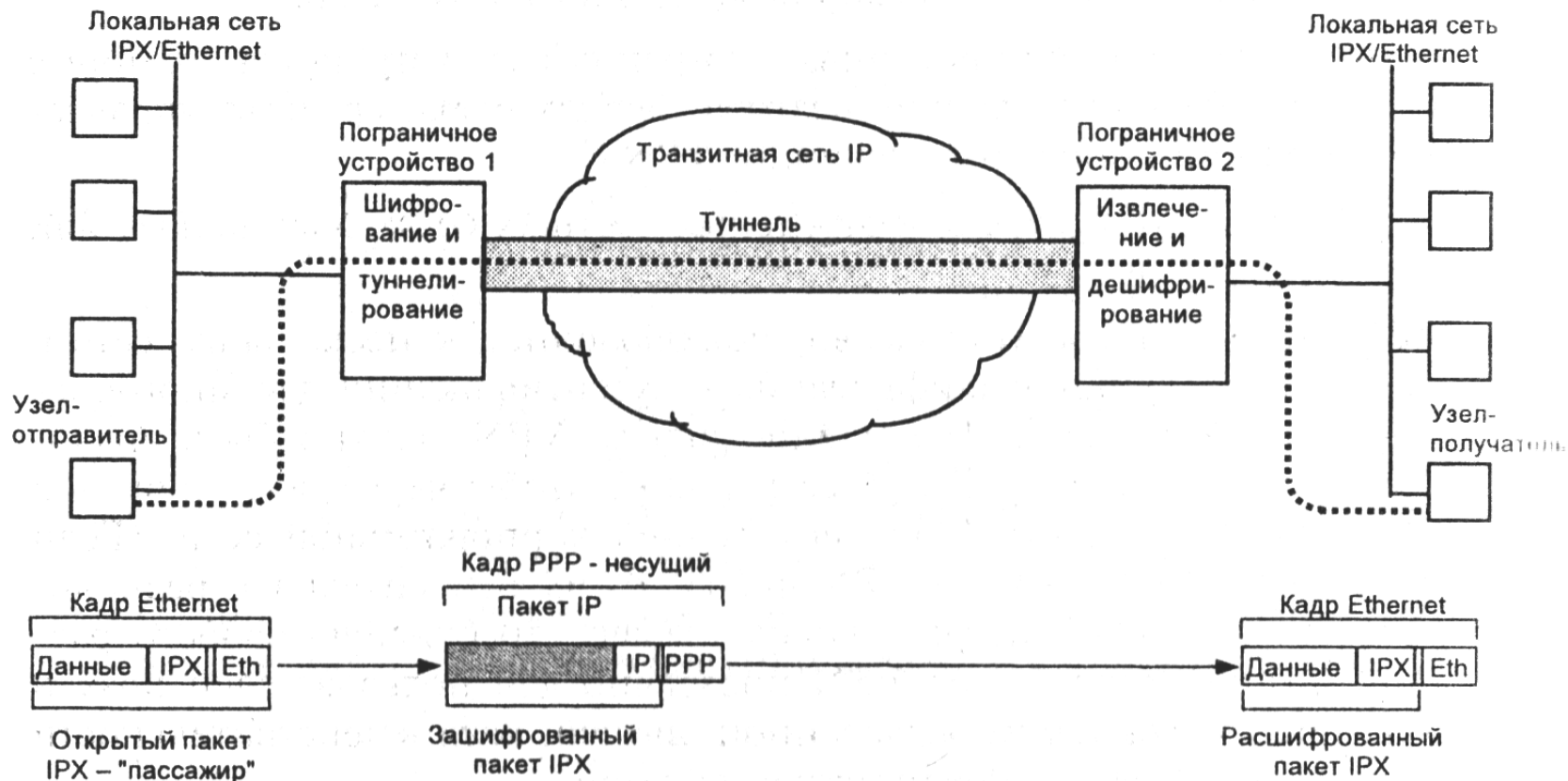
IEEE802.1p/Q  
определяет формат  
инкапсуляции  
дополнительного поля  
для номера VLAN (12  
бит) и номера  
приоритета (3 бита)

Кроме того, в  
коммутируемой сети  
возможно создавать  
multicast-группы



Адрес назначения	Адрес источника	Tag Protocol Identifier	Метка VLAN	Ether Type	...
6 байт	6 байт	2 байта	2 байта	2 байта	

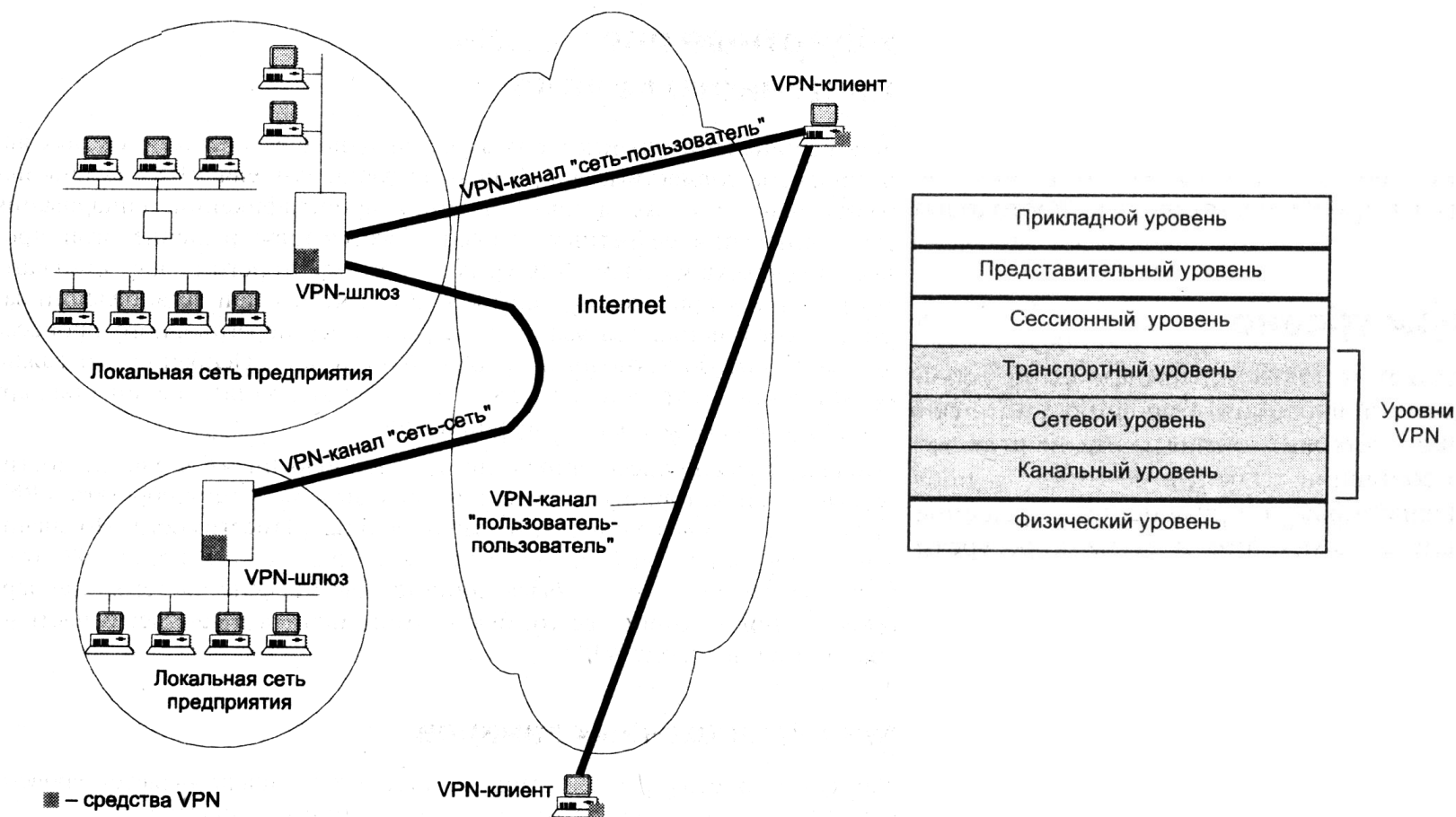
# Инкапсуляция, туннелирование



# Виртуальные частные сети, VPN

- Применяются для:
  - организации глобальной связи между филиалами одной компании (интрасеть)
  - для соединения частной сети компании с ее деловыми партнерами и клиентами (экстрасеть)
  - для взаимодействия с корпоративной сетью отдельных мобильных сотрудников и клиентов (удаленный доступ)
- Задачи VPN:
  - защита корпоративных данных от несанкционированного доступа и модификации
  - обеспечение гарантированного качества обслуживания

# Шлюзы и клиенты VPN



# Архитектура QoS. RSVP, 802.1p/Q

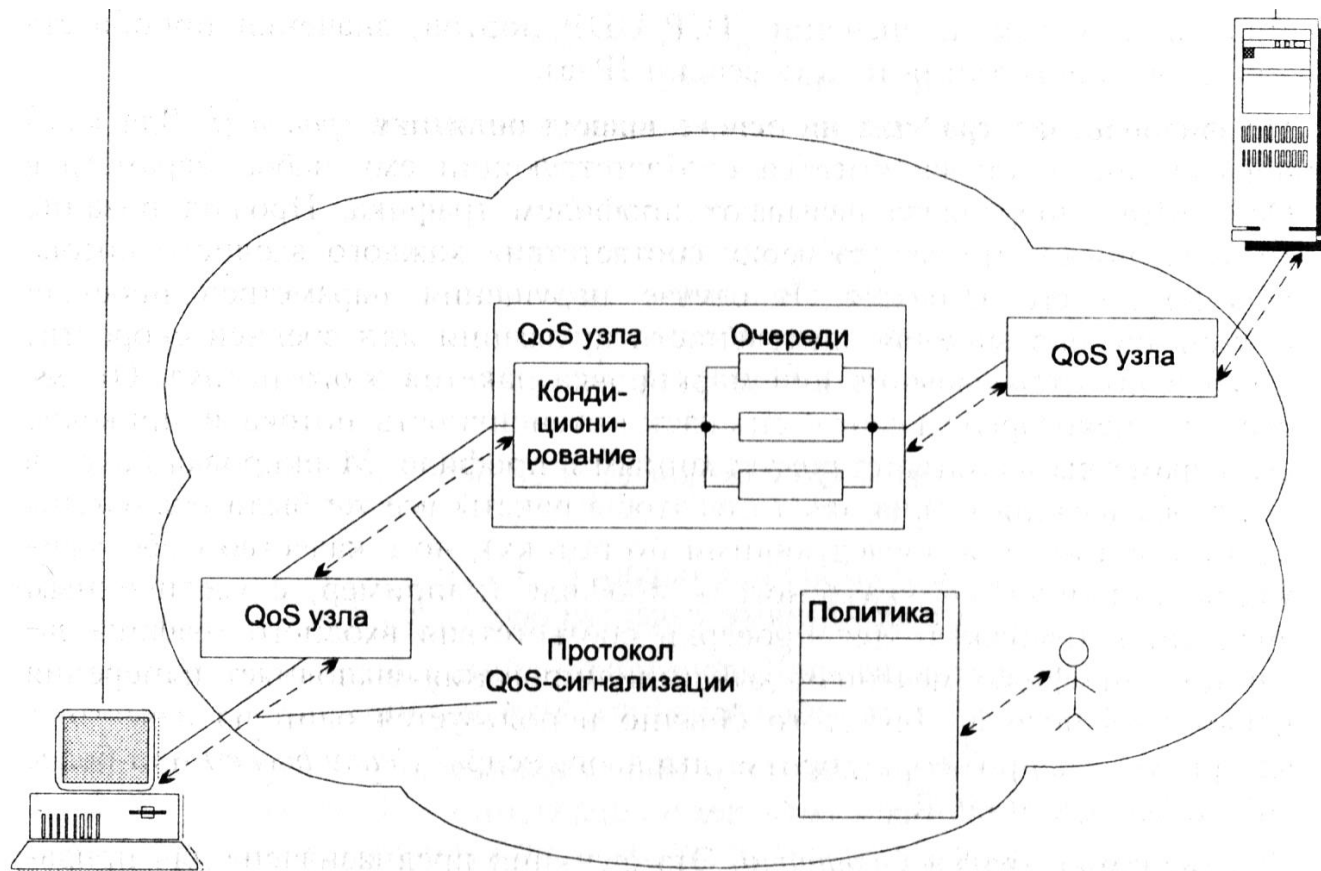
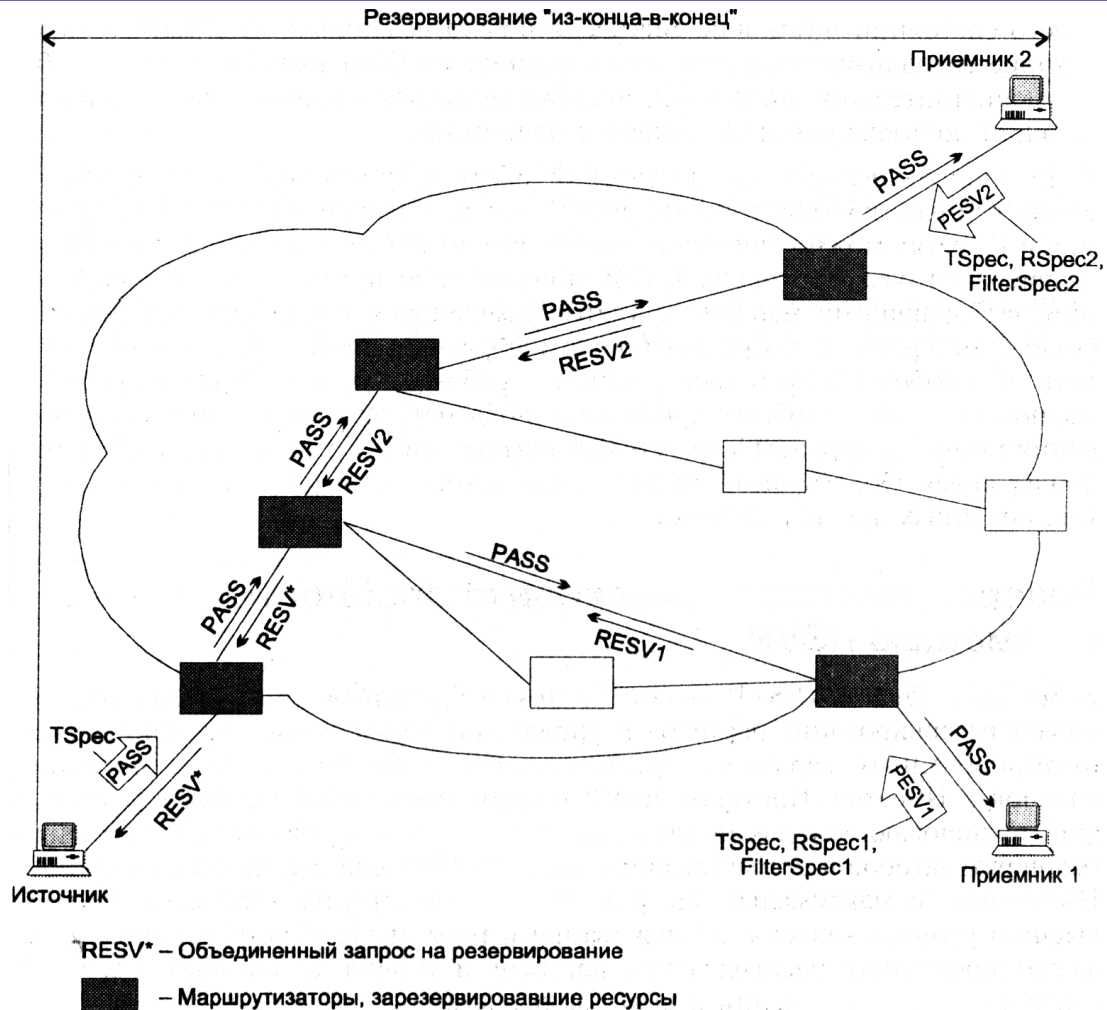
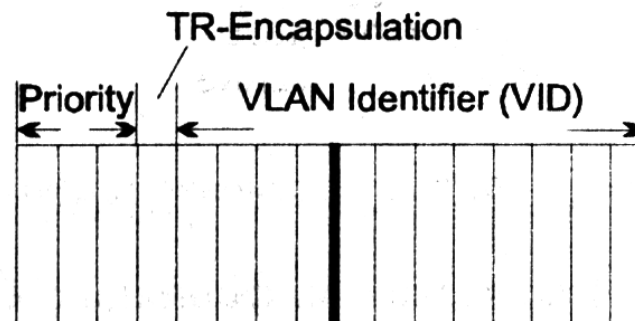


Рис. 2.18. Базовая архитектура средств QoS

# Резервирование с помощью RSVP (ReSerVation Protocol)



# Структура кадра Ethernet с полем 802.1Q



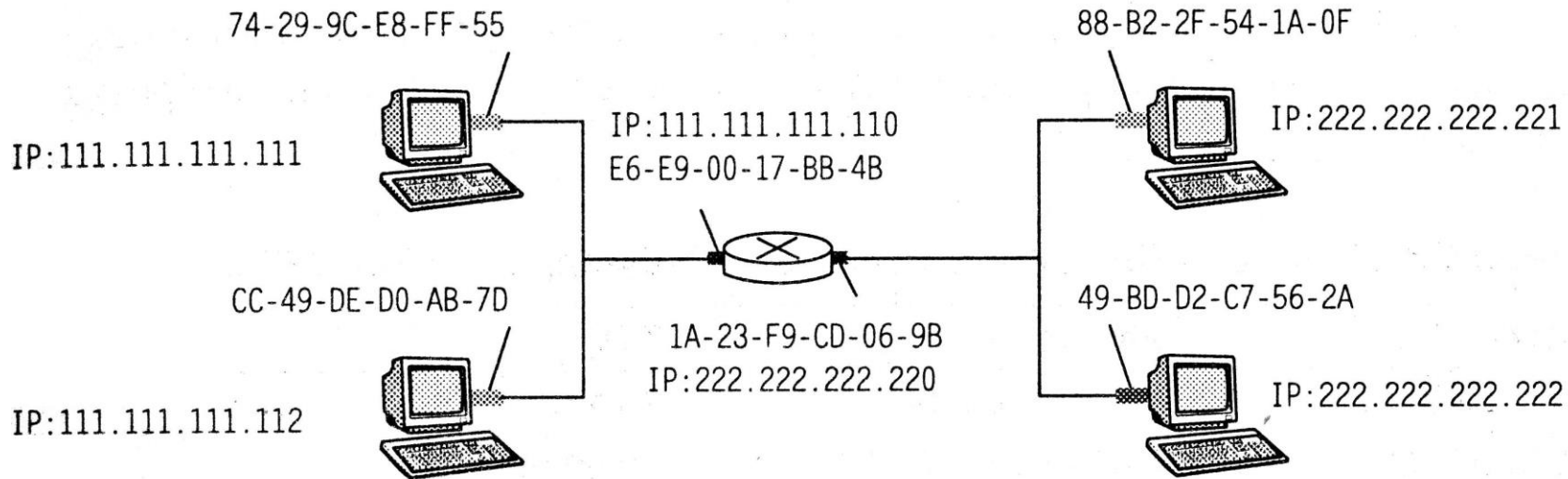
Адрес назначения	Адрес источника	Tag Protocol Identifier	Метка VLAN	Ether Type	...
6 байт	6 байт	2 байта	2 байта	2 байта	



# Недостатки IPv4

- Низкая безопасность
  - возможность подмены IP;
  - отсутствие надежных схем аутентификации у многих распространенных приложений;
- Сложность организации группового вещания
  - маршрутизаторы должны хранить информацию о группах и источниках распространения информации.
- Отсутствие гарантий QoS
- Низкая пропускная способность маршрутизаторов из-за резкого увеличения объема выполняемых ими операций при росте сети:
  - сборка/разборка IP-пакетов;
  - работа с большим количеством подсетей.

# Пример уязвимости IP-протокол ARP



# Цели модернизации IPv4 (1994 – IPng, 1998 – IPv6)

- создание масштабируемой схемы адресации;
- повышение пропускной способности за счет упрощения работы маршрутизаторов;
- предоставление гарантий QoS;
- обеспечение защиты данных.

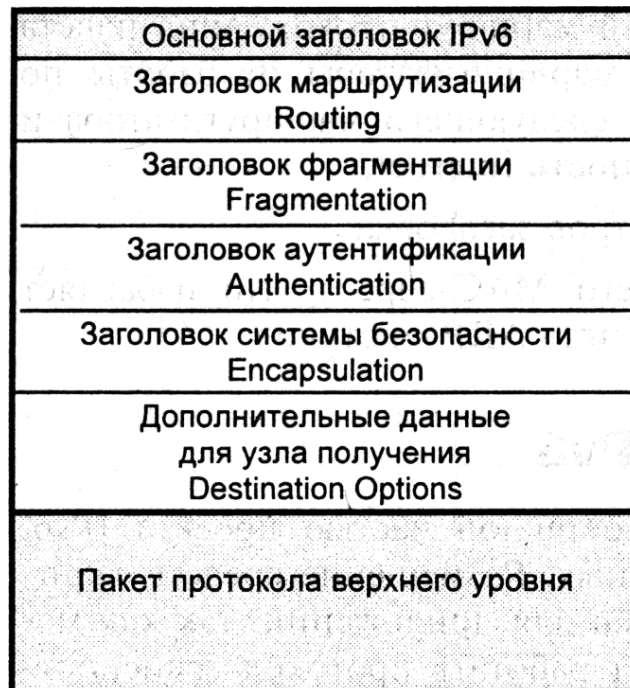
# Адрес IPv6

- длина – 16 байт;
- запись в 16-ричной системе, либо в режиме совместимости с – смешанная 16-ричная и 10-тичная:
  - FEDC:0A98:0:0:0:0:7654:3210
  - 0:0:0:0:FFFF:62.76.175.200
- Пока нет устоявшейся терминологии IPv6 на русском, используются «кальки» и термины на английском.

3	13	8	24	16	64
Префикс формата (FP)	Агрегирование верхнего уровня (TLA)		Агрегирование следующего уровня (NLA)	Агрегирование местного уровня (SLA)	Идентификатор интерфейса (Interface ID)

# Основной заголовок и структура пакета IPv6

4	8	16	24	31
Версия	Приоритет	Метка потока		
Размер поля данных		Следующий заголовок	Максим. количество хопов	
Адрес источника (128 бит)				
Адрес назначения (128 бит)				



# IPv6 адресация

- IPv6 addresses 128-битные
  - $2^{128}$  возможных адресов
  - 340,282,366,920,938,463,463,374,607,431,768,211,456 адресов
- $6.6 \times 10^{23}$  адресов на  $1\text{ м}^2$  поверхности планеты Земля
- $\sim 5 \times 10^{28}$  адресов на жителя Земли

# Представление IPv6 адресов

- Примеры:
  - FE80:0:0:0:2AA:FF:FE9A:4CA2 становится FE80::2AA:FF:FE9A:4CA2
  - FF02:0:0:0:0:0:0:2 становится FF02::2
- Часть 16-bit блока не сжимается:
  - FF02:30:0:0:0:0:0:5 не становится FF02:3::5, а записывается как FF02:30::5
- Использование префиксов:
  - 2001:DB8:0:2F3B::/64 -- subnet prefix
  - 2001:DB8::/48 -- route prefix
  - FF00::/8 диапазон адресов

# Типы адресов IPv6

- Типы адресов (задается полем префикса формата - FP):
  - unicast
  - multicast
  - anycast

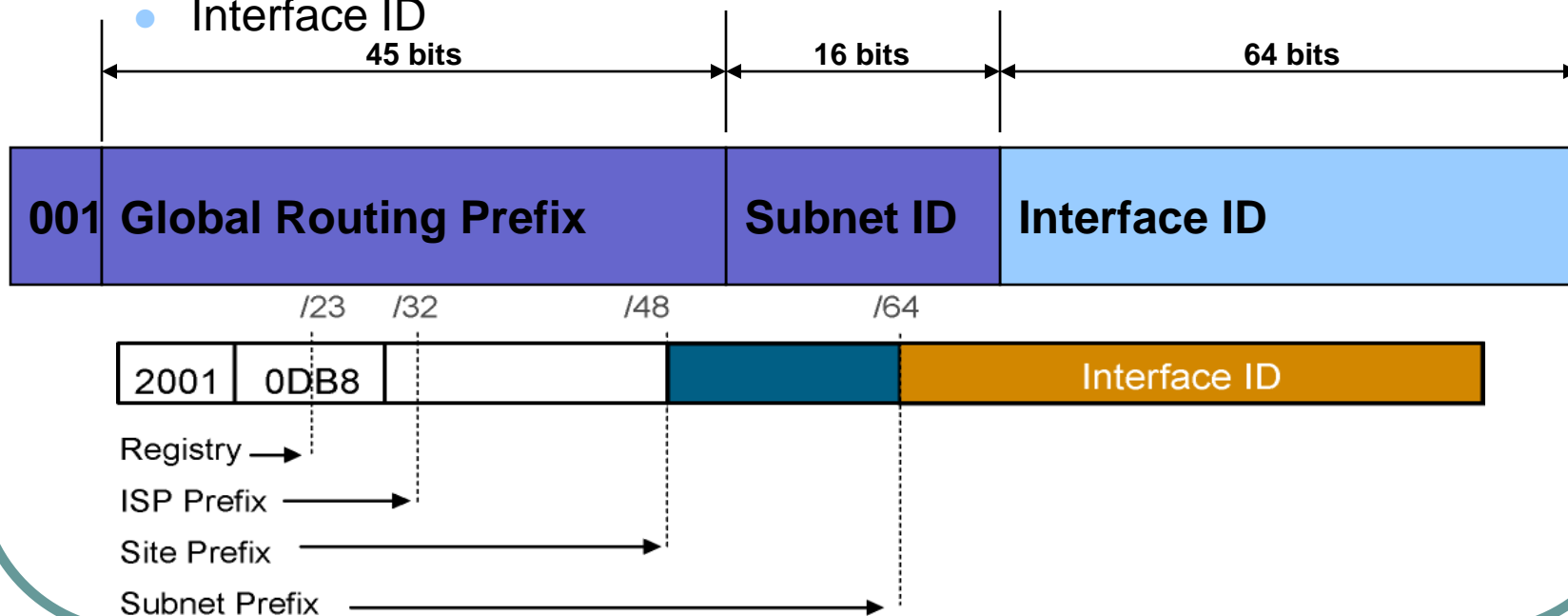


# Unicast адреса IPv6

- Global unicast addresses
- Local-use addresses
  - Link-local addresses
  - Site-local addresses
- Unique local addresses
- Special addresses

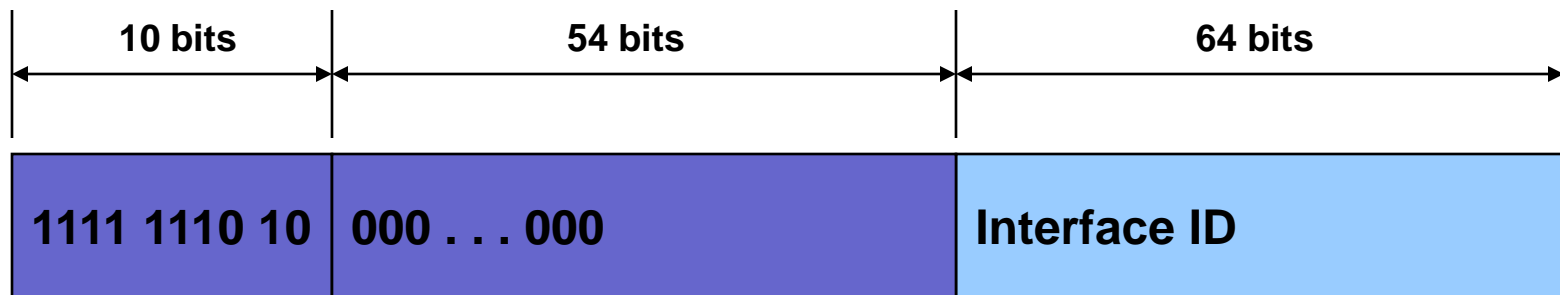
# Глобальные адреса IPv6

- Область -- IPv6 Internet
  - Эквивалентно public IPv4 адресам
- Структура
  - Global Routing Prefix
  - Subnet ID
  - Interface ID



# Link-Local адреса

- Область – локальное соединение
  - Эквивалентно APIPA IPv4
- FE80::/10 prefix
- Нужно указывать выходной интерфейс, т.к. все интерфейсы ведут в FE80::/10
- Применяется для:
  - Одной сети, в немаршрутизируемых сетях
  - Neighbor Discovery processes



# Site-Local адреса

- Область – частная сеть
  - Эквивалентно private IPv4
- FEC0::/10 prefix
- Применяется для интранет сетей прямо не соединенных с IPv6 Internet
- Уже устарело, но пока поддерживается

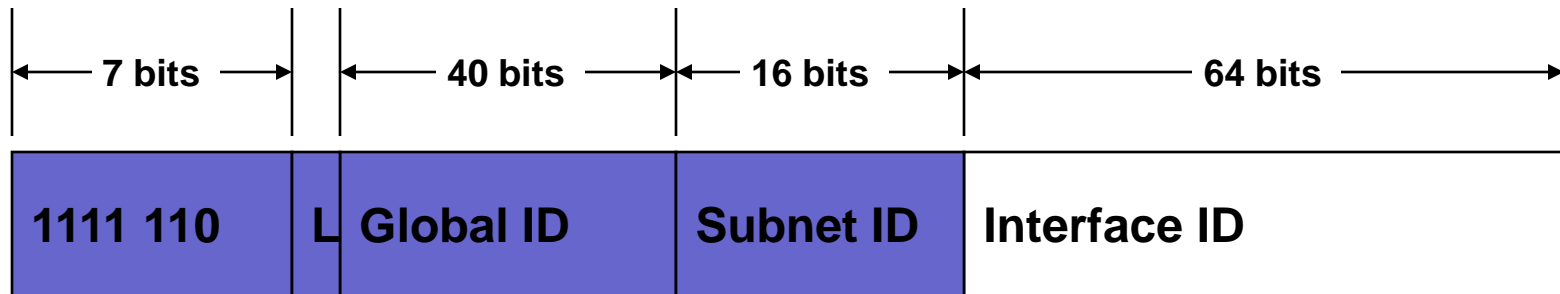


# Zone ID для Link-Local и Site-Local адресов

- Link-local и site-local адреса могут быть не уникальны
- Zone ID используется для идентификации конкретного линка или внутренней сети
  - Link-local адреса  
Zone ID обычно представляет собой номер интерфейса
  - Site-local адреса  
Zone ID обычно = 1, если внутренняя сеть одна
- Примеры:
  - **ping fe80::2b0:d0ff:fee9:4143%3**
  - **tracert fec0::f282:2b0:d0ff:fee9:4143%2**

# Unique Local адреса

- Внутренние для организации, уникальные для все подсетей организации
- FD00::/8 prefix
- Это – замена site-local адресам
- Не требуется zone ID



# Специальные и multicast IPv6 адреса

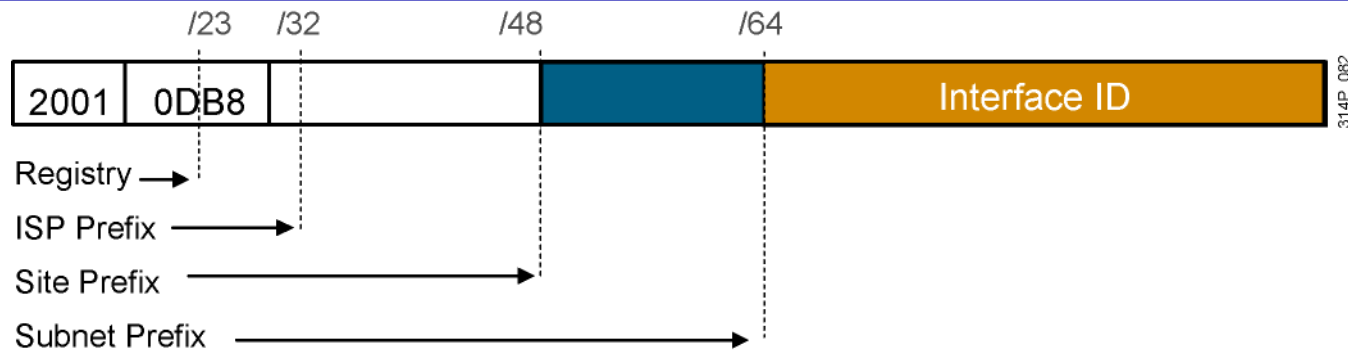
- Unspecified Address
  - 0:0:0:0:0:0:0:0 → ::
- Loopback Address
  - 0:0:0:0:0:0:0:1 → ::1
- Multicast
  - FFxx::

# Совместимые адреса

- IPv4-совместимые адреса
  - 0:0:0:0:0:0:w.x.y.z or ::w.x.y.z
- IPv4-отображенные адреса
  - 0:0:0:0:0:FFFF:w.x.y.z or ::FFFF:w.x.y.z
- 6to4 адреса
  - 2002::/16 address prefix
- Intra-Site Automatic Tunnel Addressing Protocol (ISATAP) адреса
  - *interface ID*::0:5EFE:w.x.y.z

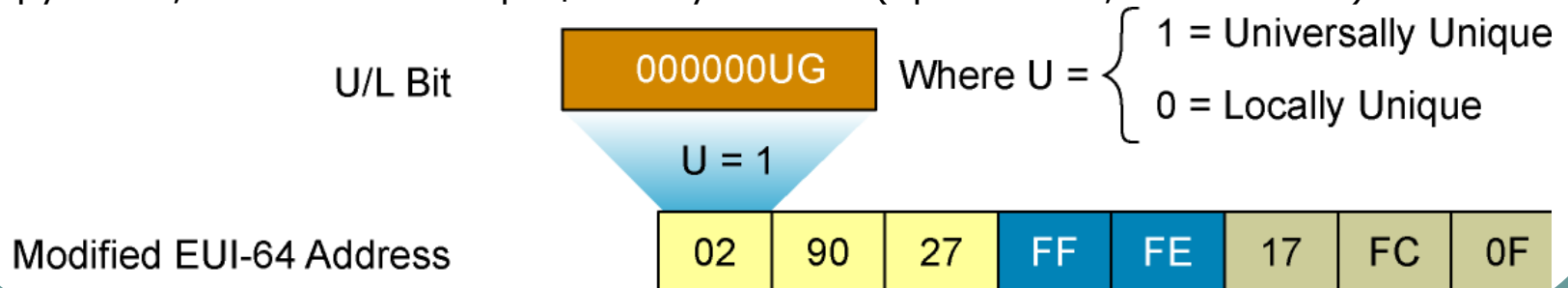


# Назначение IPv6 адресов



- Формирование полного 128-битного адреса (кроме «ручного» способа):
  - Автоконфигурация, Stateless Address Auto-Configuration (SLAAC, по-умолч.)
  - Автоконфигурация с добавлением информации от DHCPv6 “Stateless”
  - Автоконфигурация с использованием только DHCPv6 “Stateful”

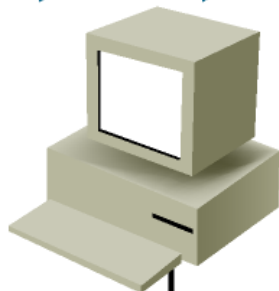
• Определение младшей 64-битной части (Host ID, Interface ID) может быть: «ручное», EUI-64 или генерацией случайного (приватного, анонимного) ID.



# Автоконфигурация без машины состояний (stateless)

- **Stateless Address Auto-Configuration (SLAAC, RFC2462)**
- На шаге 2, значения флагов **O(ther)** или **M(anaged)** определяет вид DHCPv6 участия: **stateless** или **stateful**

1. Router Solicitation  
Requests Prefix



В IOS управлять флагами можно так:

```
Router(config-if)# ipv6 nd managed-config-flag  
Router(config-if)# no ipv6 nd managed-config-flag
```

```
Router(config-if)# ipv6 nd other-config-flag  
Router(config-if)# no ipv6 nd other-config-flag
```



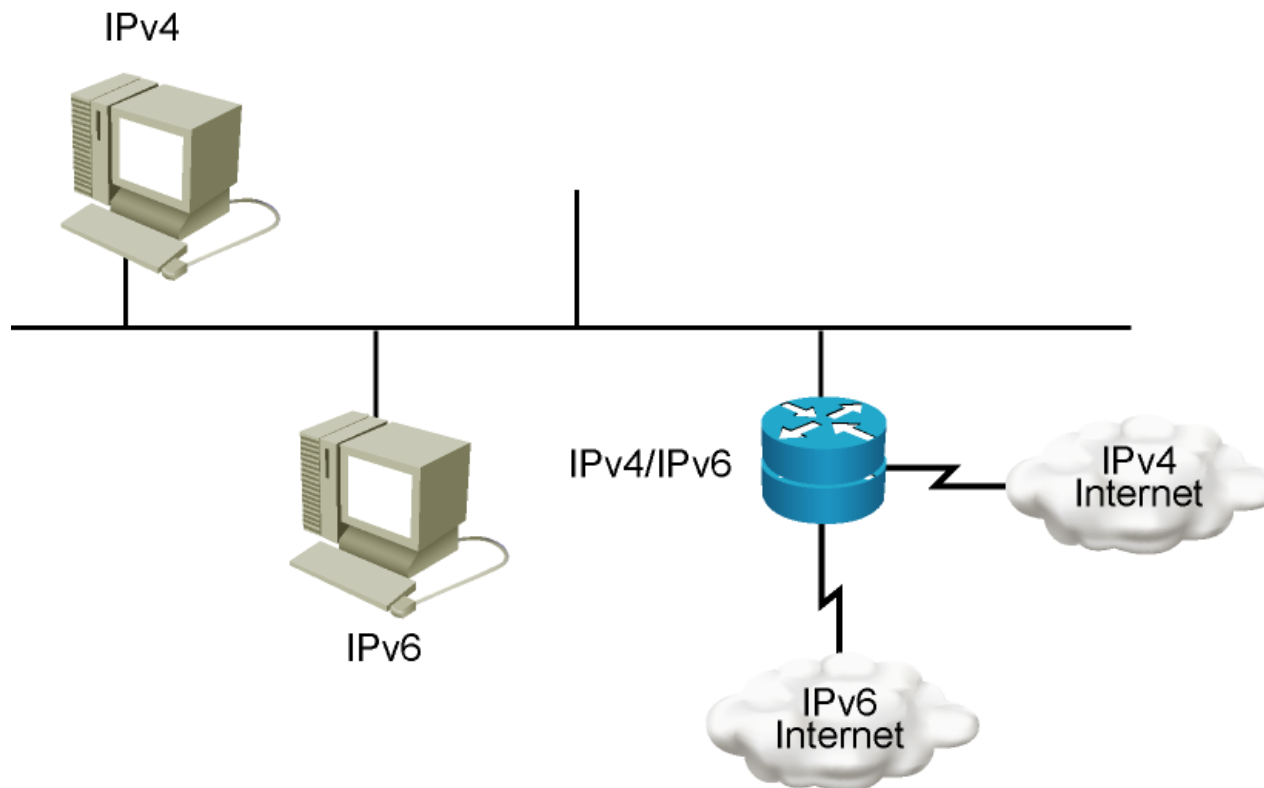
3. Host Autoconfigured Address:  
Prefix Received + Link-Layer Address

Sends Network-Type Information  
(Prefix, Default Route, ...)  
2. Router Advertisement



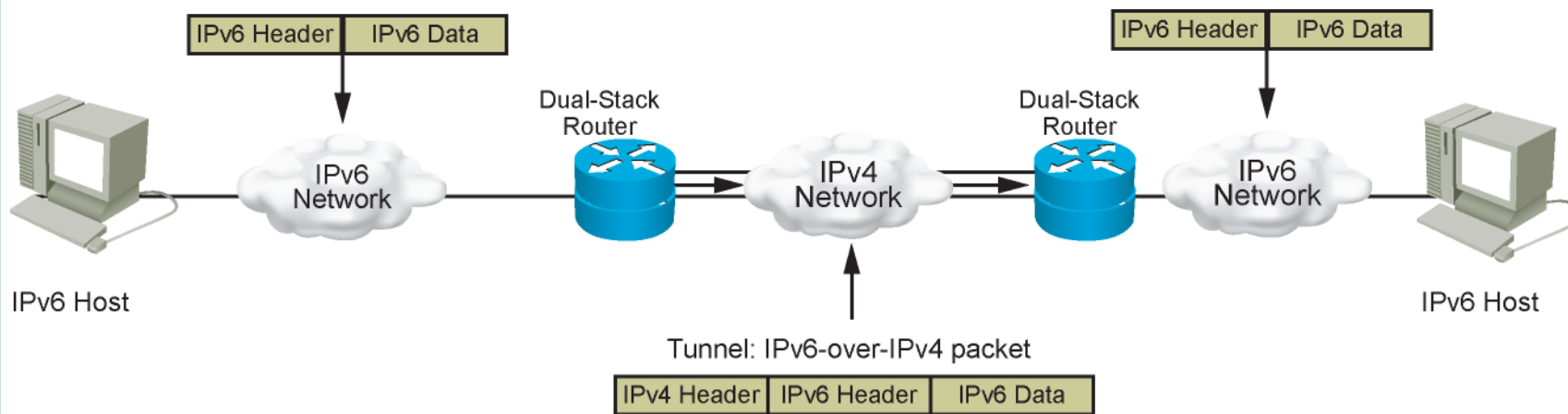
# Dual Stack

**Длительное время будут существовать и IPv4 и IPv6 сети  
Нужны решения на этот период**



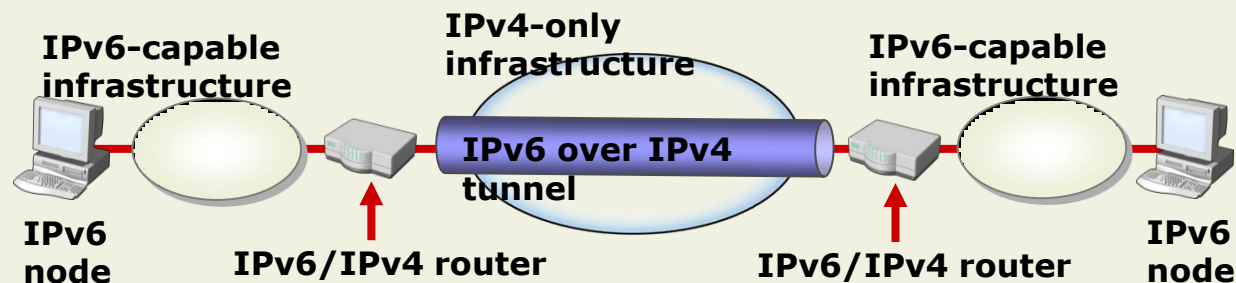
# Туннелирование IPv6 over IPv4

**Длительное время будут существовать и IPv4 и IPv6 сети  
Нужны решения на этот период**

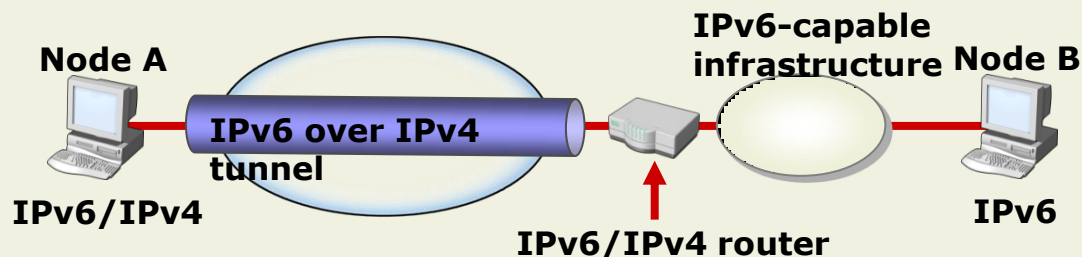


# Способы туннелирования

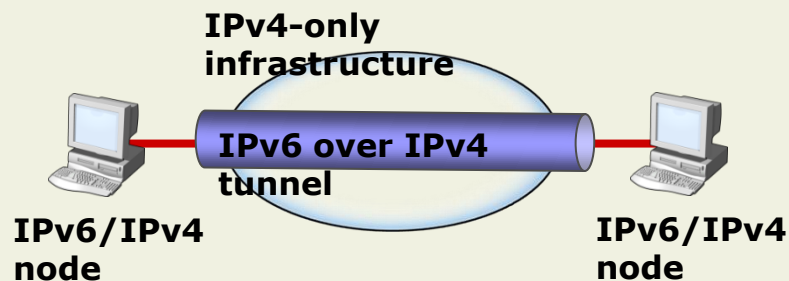
## Router-to-router



## Host-to-router or Router-to-host



## Host-host



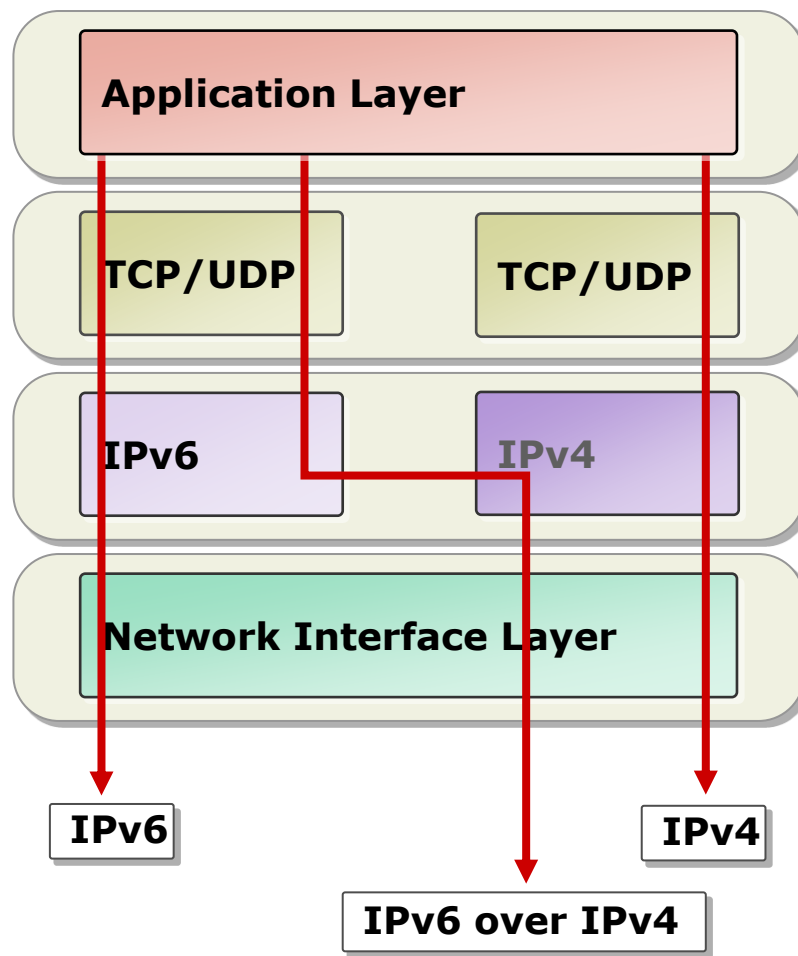
# Технологии туннелирования

Технология	Особенности
ISATAP	<ul style="list-style-type: none"><li>• Для локальных интранет сетей</li><li>• Автоматическая конфигурация конеч. систем</li><li>• IPv6 узлы коммуницируют через IPv4 подсеть</li><li>• По-умолчанию включена в W2K8, Vista, W7</li></ul>
6to4	<ul style="list-style-type: none"><li>• Взаимодействие IPv6 сетей через IPv4 Интернет</li><li>• Автоматическая конфигурация конеч. систем</li><li>• По-умолчанию включена в W2K8, Vista, W7</li></ul>
Teredo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Взаимодействие IPv6 сетей через IPv4 NAT</li><li>• По-умолчанию выключена</li></ul>

# Dual stack (W2K3, XP)

**Dual layer может создавать:**

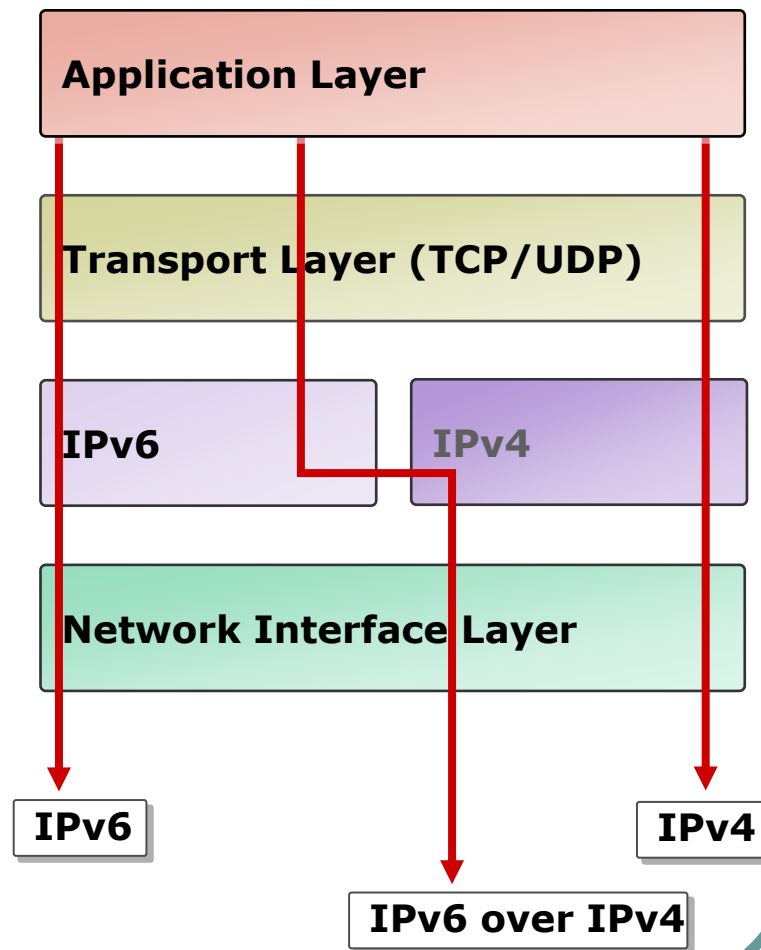
- **IPv4 packets**
- **IPv6 packets**
- **IPv6 over IPv4 packets**



# Dual layer (W2K8, Vista, W7)

## Dual layer может создавать:

- IPv4 packets
- IPv6 packets
- IPv6 over IPv4 packets





# VPN - virtual private networks

- PPTP - Point-to-Point Tunneling Protocol
  - Microsoft, 3COM, US Robotics
  - GRE (IP протокол N47), PPTP 1723/TCP
- L2TP – Layer 2 Tunneling Protocol
  - IETF
  - IPSec: IKE, AH, ESP
  - AH (протокол N50), ESP (протокол N51)
  - IKE UDP/500

# Совместная работа IPv4 и IPv6

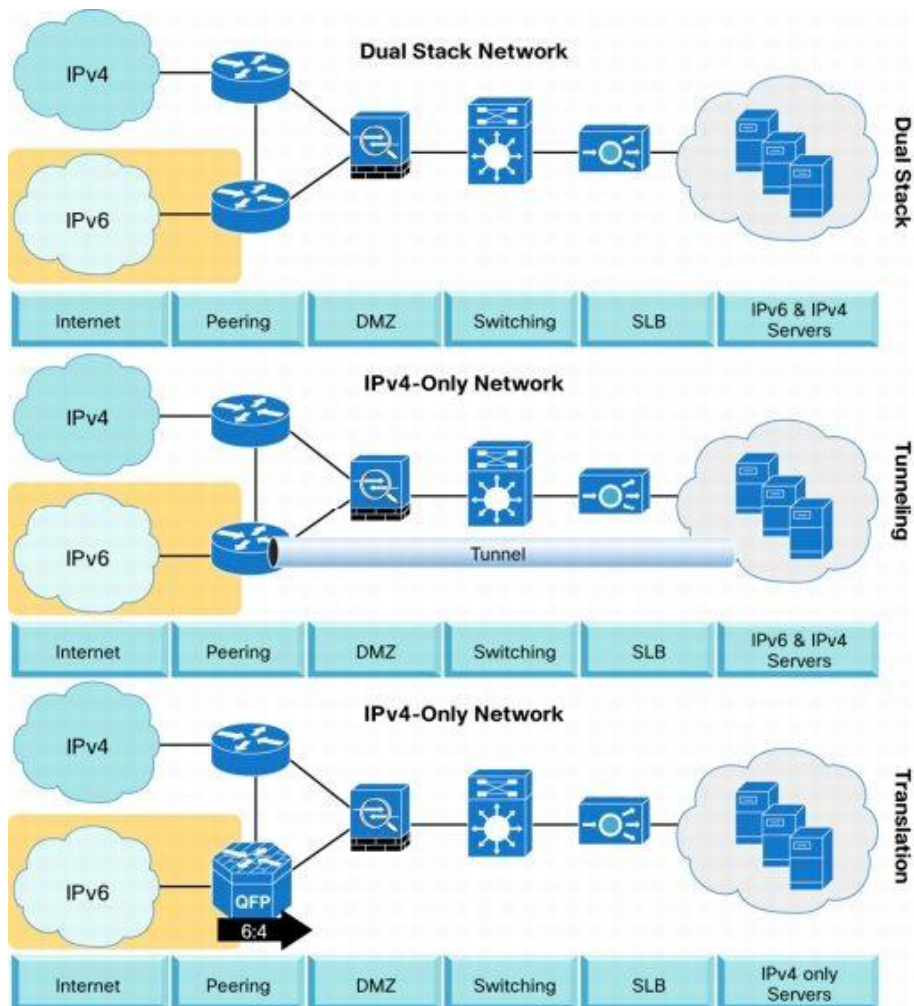


рисунок <http://www.cisco.com>

# Point-to-Point Tunneling Protocol

- Инкапсулирующий протокол 2 уровня
- Позволяет создавать защищенные каналы для работы по протоколам IP, IPX, NetBEUI (алгоритмы DES, RC-4)
- Существует две схемы применения:
  - RAS ISP – пограничный маршрутизатор КИС
  - пользователь – маршрутизатор КИС

# Структура пакета РРТР

пакеты пользователя  
(IP, IPX, и т.п.)  
инкапсулируются в  
пакеты IP с  
помощью заголовка  
Generic Routing  
Encapsulation (GRE)

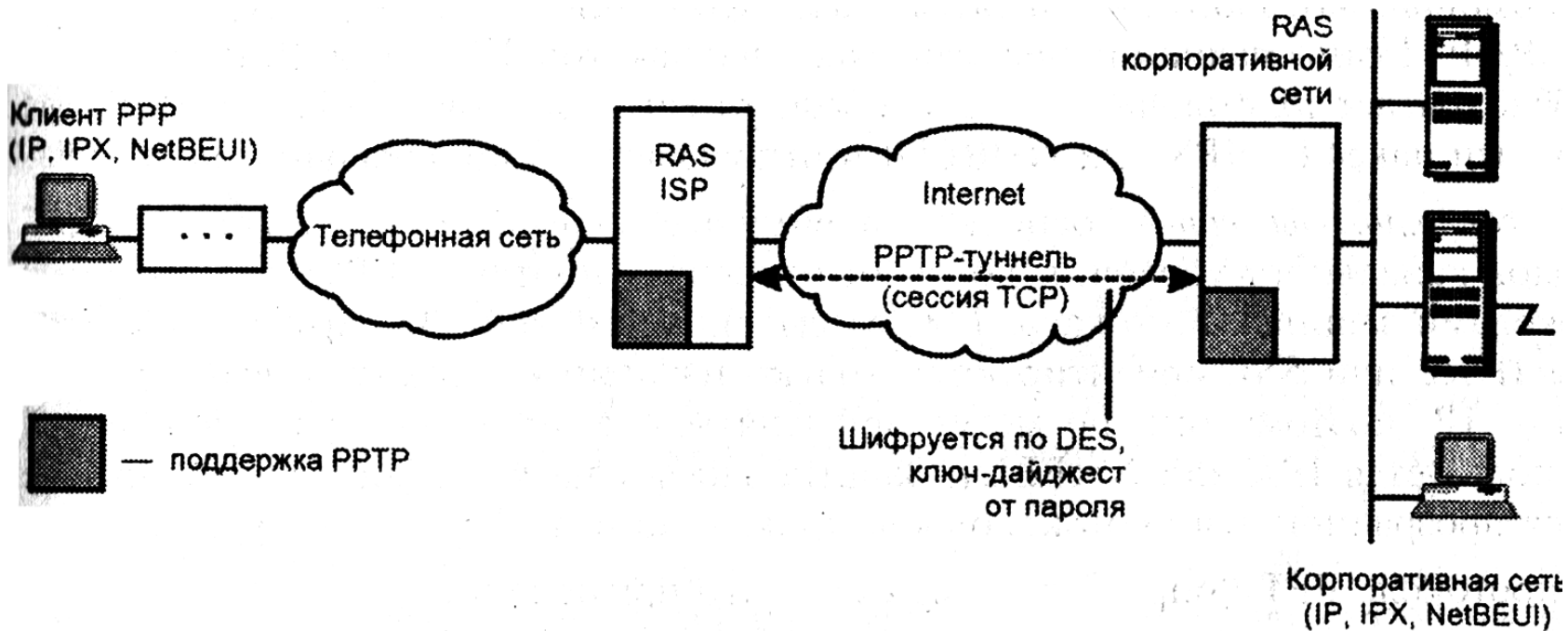
Заголовок канального уровня, используемого внутри  
Internet (PPP, SLIP, Ethernet)

Заголовок IP

Заголовок GRE

Исходный пакет PPP, включающий пакет IP, IPX, NetBEUI

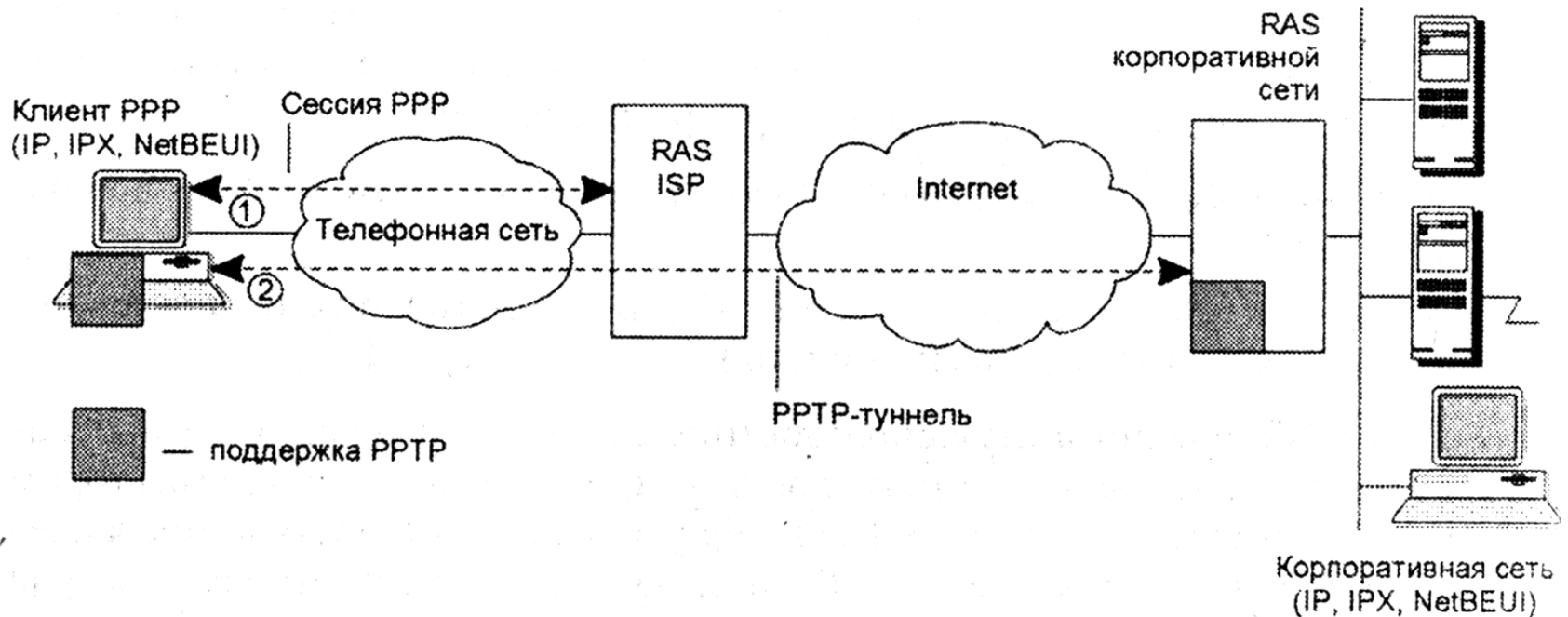
# RAS ISP – пограничный маршрутизатор КИС



Результирующий защищенный канал - шлюз-шлюз

- Пользователь связывается с ISP и проходит аутентификацию
- По имени пользователя RAS ISP находит PPTP шлюз КС
- Шлюз PPTP аутентифицирует пользователя по CHAP или PAP

# пользователь – маршрутизатор КИС



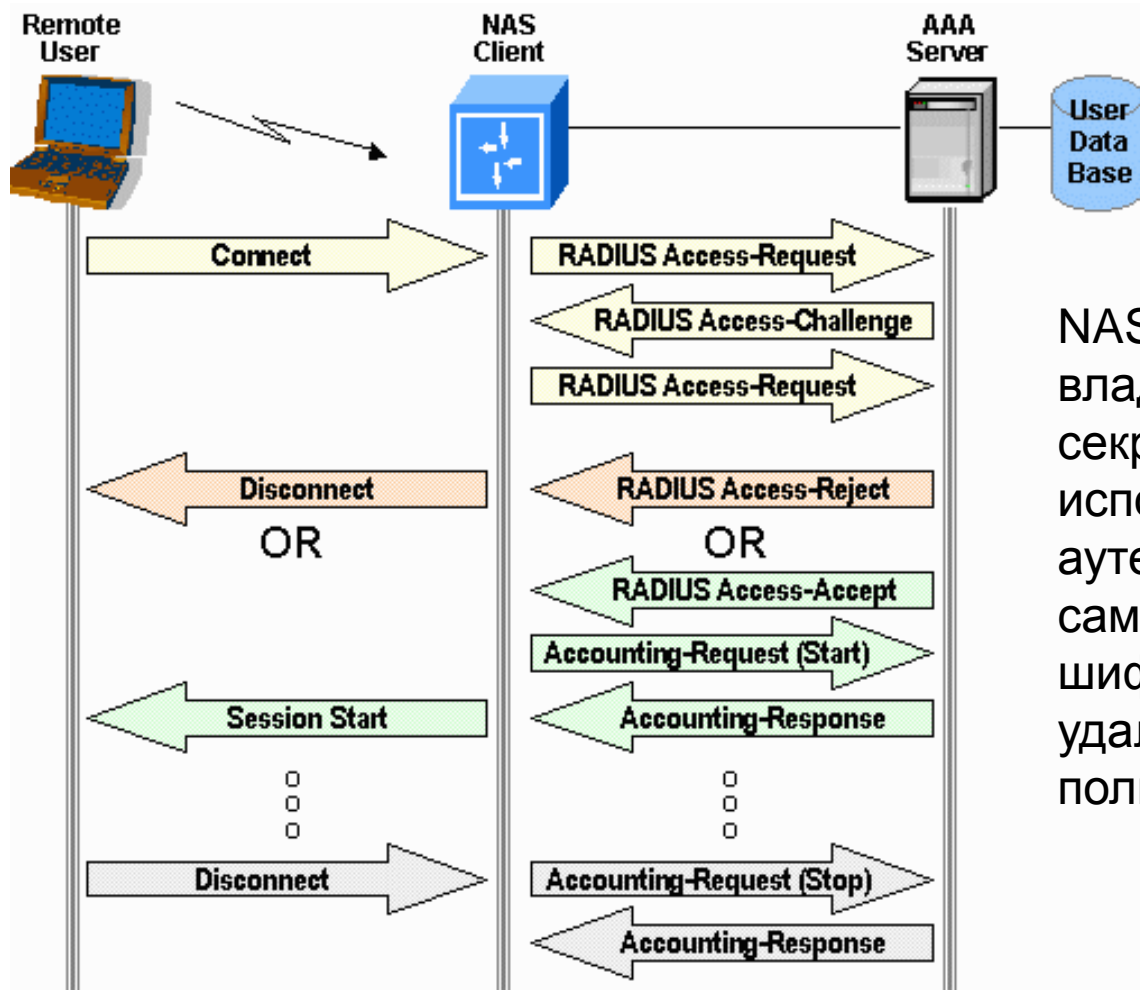
Требуется поддержка протокола PPTP на стороне пользователя

- Пользователь связывается с ISP по протоколу PPP и проходит у ISP аутентификацию по протоколу PAP, CHAP или в диалоге.
- Пользователь устанавливает соединение по протоколу PPTP и вторично аутентифицируется, теперь на сервере КС.

# Элементы технологии IEEE802.1X

- Удаленный пользователь/клиент, например, компьютер с радиоинтерфейсом.
- Сервер доступа (NAS - Network Access Server), например, точка доступа IEEE802.11. По отношению к AAA – клиент.
- Сервер централизованной аутентификации (Authentication Server), или сервер AAA - authentication, authorization, and accounting).
- RADIUS-служба (Remote Authentication Dial In User Service).

# Инфраструктура RADIUS



NAS и AAA-сервер владеют общим секретным ключом, используемым для аутентификации самой NAS и шифрации запроса от удаленного пользователя.

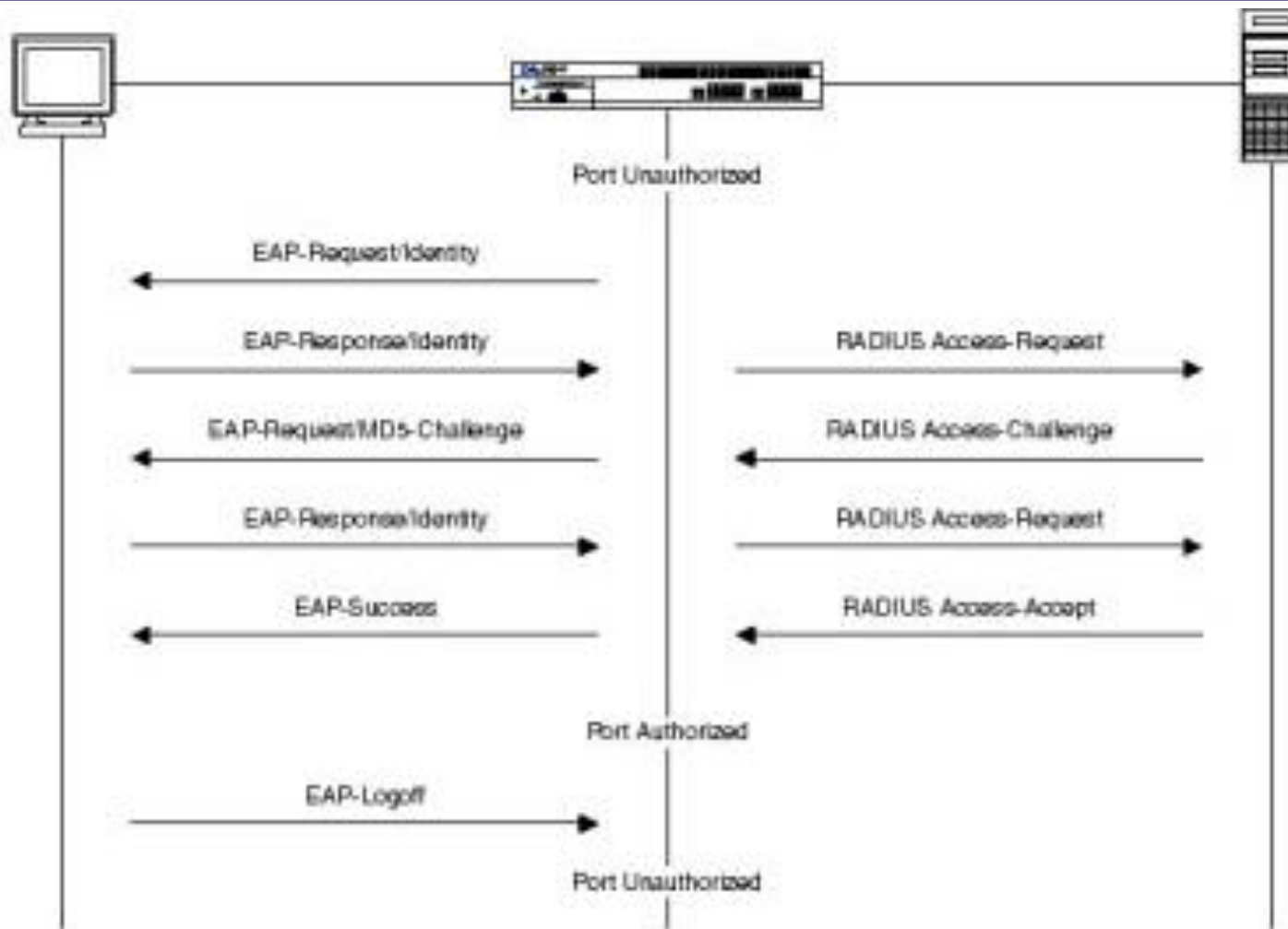


# Последовательность аутентификации IEEE802.1x в сетях IEEE802.11

1. Клиент посылает сообщение точке доступа EAP-Start
2. Точка запрашивает имя клиента и включает его в запрос для AAA-сервера «Access-Request» в виде значения атрибута «User-Name»
3. Клиент и AAA-сервер обмениваются через точку доступа сообщениями RADIUS-протокола «Access-Challenge» и «Access-Request». В зависимости от выбранного типа EAP, сообщения могут передаваться и в зашифрованном виде по TLS туннелю
4. Если AAA-сервер ответил сообщением «Access-Accept», клиент и точка генерируют сеансовые ключи TKIP или WEP. Затем точка разрешает использование порта клиентом для передачи данных.

Примечание: EAP - Extensible Authentication Protocol

# Последовательность аутентификации IEEE802.1x



F.	Time	Src MAC Addr	Dst MAC ...	Pro...	Description	Src Other A...	Dst Other Addr	Typ...
1	25.59...	koval_wireless	*BROADCAST	LLC	Information (I) Frame, Command Frame,...			
2	26.81...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
3	26.86...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
4	26.86...	CSAP1	LOCAL	ARP...	ARP: Reply, Target IP: 192.168.220.20...			
5	26.93...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
6	26.93...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
7	27.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
8	27.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
9	28.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
10	28.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
11	29.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
12	29.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
13	30.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
14	30.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
15	31.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
16	31.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
17	32.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
18	32.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
19	33.90...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
20	33.90...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Challenge(11)	CSFS	192.168.220.1	IP
21	34.92...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Access Request (1)	192.168.220.1	CSFS	IP
22	34.92...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Access Accept (2)	CSFS	192.168.220.1	IP
23	35.90...	CSAP1	LOCAL	RADIUS	Message Type: Accounting Request (4)	192.168.220.1	CSFS	IP
24	35.90...	LOCAL	CSAP1	RADIUS	Message Type: Accounting Response (5)	CSFS	192.168.220.1	IP
25	38.84...	koval_wireless	*BROADCAST	DHCP	Discover (xid=F8DCC90A)	0.0.0.0	255.255.255.255	IP
26	38.84...	koval_wireless	*BROADCAST	DHCP	Request (xid=F8DCC90A)	0.0.0.0	255.255.255.255	IP
27	38.86...	koval_wireless	*BROADCAST	ARP...	ARP: Request, Target IP: 192.168.220.202			
28	39.04...	koval_wireless	*BROADCAST	ARP...	ARP: Request, Target IP: 192.168.220.202			
29	40.04...	koval_wireless	*BROADCAST	ARP...	ARP: Request, Target IP: 192.168.220.202			
30	41.12...	koval_wireless	*BROADCAST	NBT	NS: Registration req. for NB ...	192.168.220...	192.168.220.255	IP

ARP Protocol Summary Information F#: 28/38 Off: 14 (xE) L: 28 (x1C)

# Терминология и типы EAP

- Технология IEEE802.1X использует EAP (Extensible Authentication Protocol) для взаимодействия:
  - клиентов-станций (supplicants),
  - точек доступа (authenticators),
  - серверов RADIUS (authentication servers).
- Используются следующие типы EAP:
  - Cisco's Lightweight EAP (LEAP)
  - EAP with Transport Layer Security (EAP-TLS)
  - EAP with Tunneled TLS (EAP-TTLS)
  - Protected EAP (PEAP)

# Сводная таблица типов EAP

	<b>EAP-MD5</b>	<b>LEAP</b>	<b>EAP-TLS</b>	<b>EAP-TTLS</b>	<b>PEAP</b>
<b>аутентификация сервера</b>	нет	хэш пароля	открытый ключ (сертификат)	открытый ключ (сертификат)	открытый ключ (сертификат)
<b>аутентификация клиента</b>	хэш пароля	хэш пароля	открытый ключ (сертификат или смарт-карта)	CHAP, PAP, MS-CHAP(v2), EAP	Любой EAP, напр. EAP-MS-CHAPv2, открытый ключ
<b>динамический ключ, доставка</b>	нет	да	да	да	да
<b>угрозы безопасности</b>	Identity видна, возможны атаки: по словарю, Man-in-the-Middle (MM), перехват сеанса	Identity видна, атака по словарю	Identity видна	атака на пользовательские реквизиты	Identity не видна в фазе 2, но потенциально доступна в фазе 1; аналогично TTLS

# Защита на сетевом уровне

- IPsec ( Internet Protocol Security) RFC 2401 «Security Architecture for the IP»

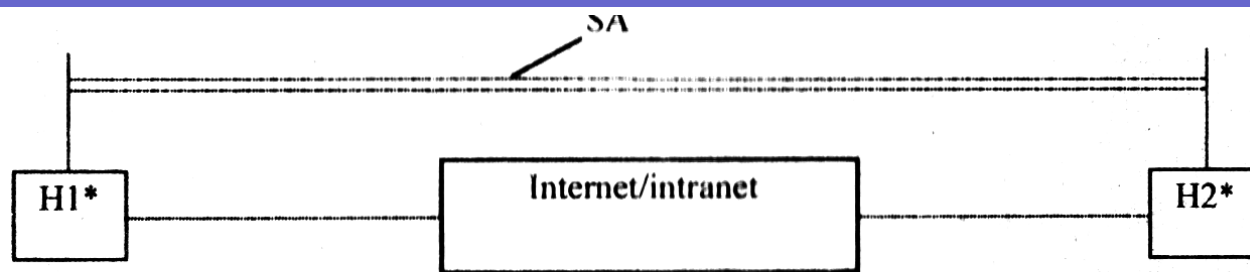
Используются протоколы 3-х типов:

- AH – Authentication Header
  - целостность данных и аутентификация источника
- ESP – Encapsulation Security Payload
  - шифрование, аутентификацию и целостность
- IKE – Internet Key Exchange
  - Security Association (SA)
  - инициализация защищенного канала
  - процедуры обмена и управления секретными ключами

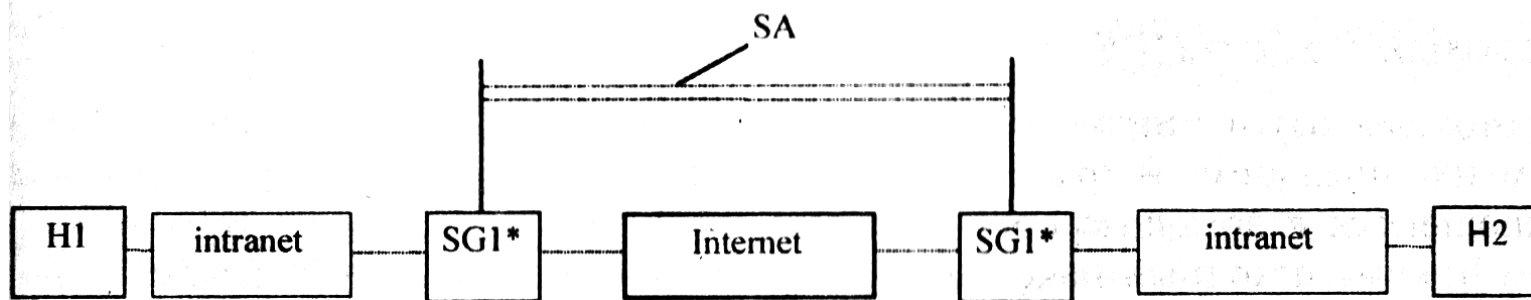
# Взаимодействие АН, ESP, IKE

- IKE инициализирует защищенный двухточечный канал – SA
  - аутентификация конечных точек
  - устанавливаются параметры защиты (алгоритм шифрования, сессионный ключ)
- В рамках SA начинает работу АН или ESP
- Существование 2-х протоколов АН ESP вызвано ограничением на экспорт средств шифрования

# Установка SA



а) хост-хост

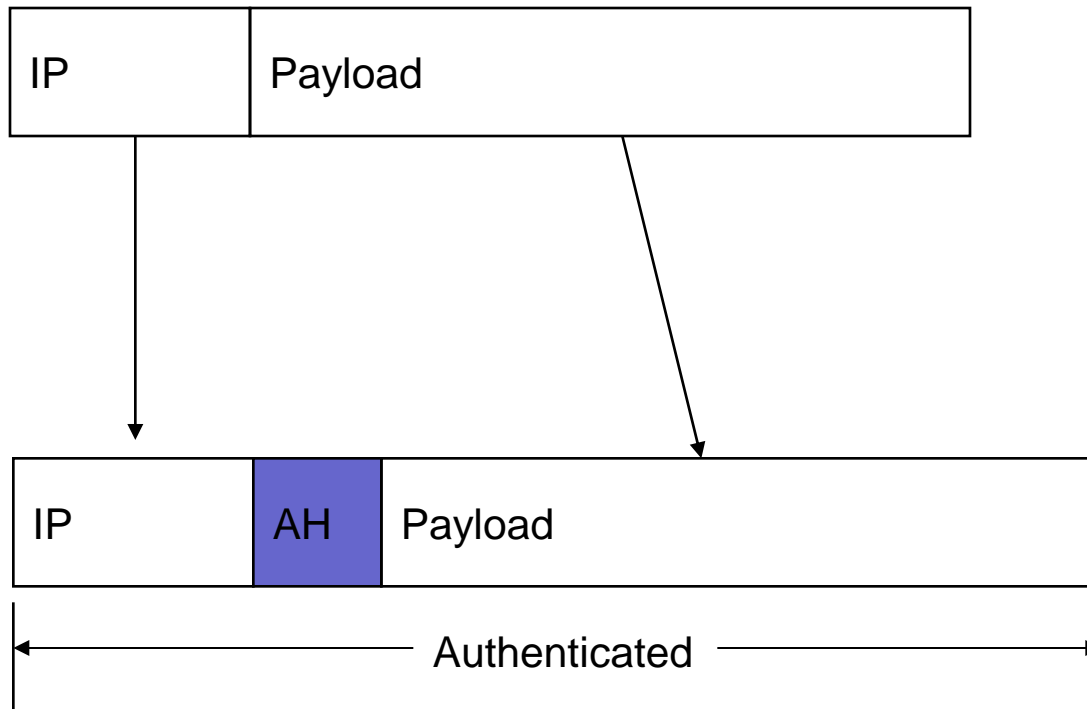


АH, ESP работают в 2-х режимах: транспортном (шифруется только поле данных, заголовок остается) и туннельном, причем AS –симплексное соединение.

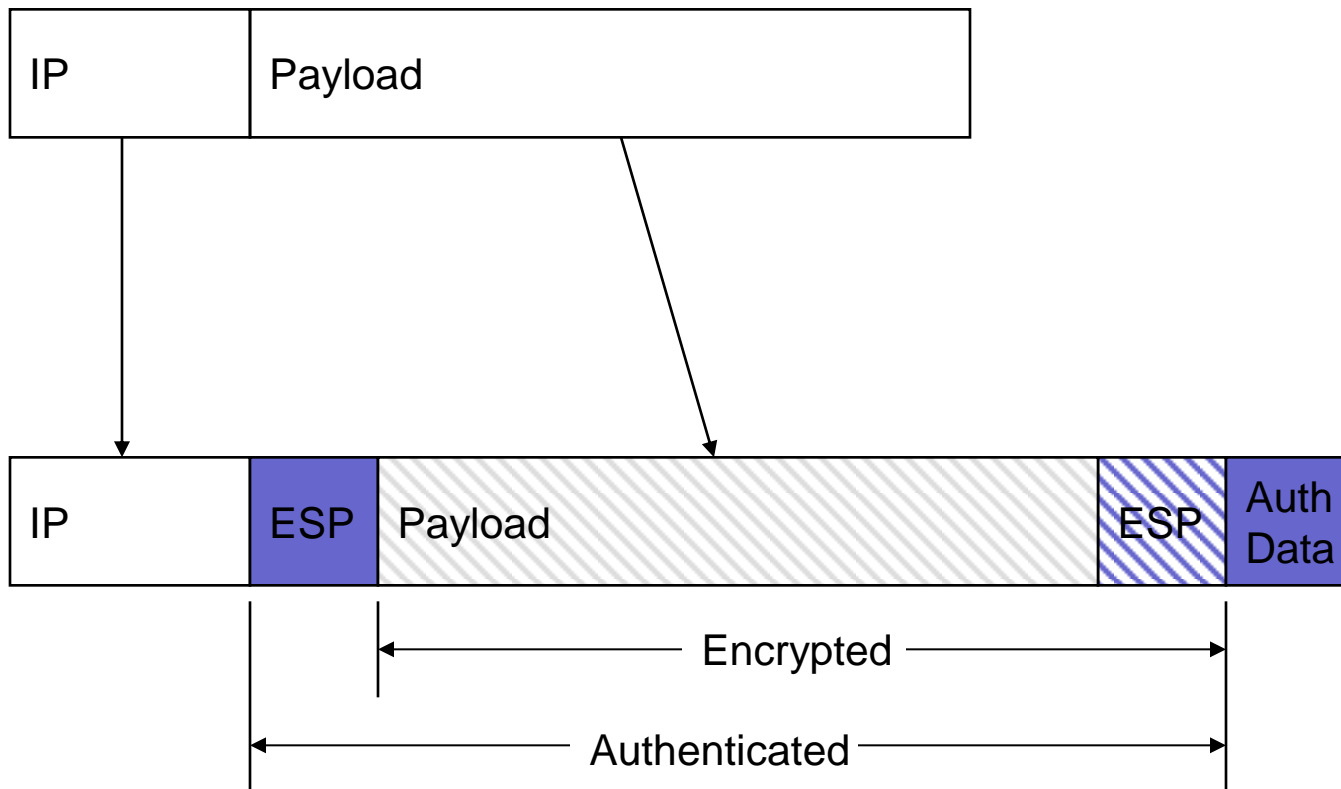
Выбор режима зависит от выбора схемы: H1-H2 (см. рис а), или SG1-SG2 (см. рис б).



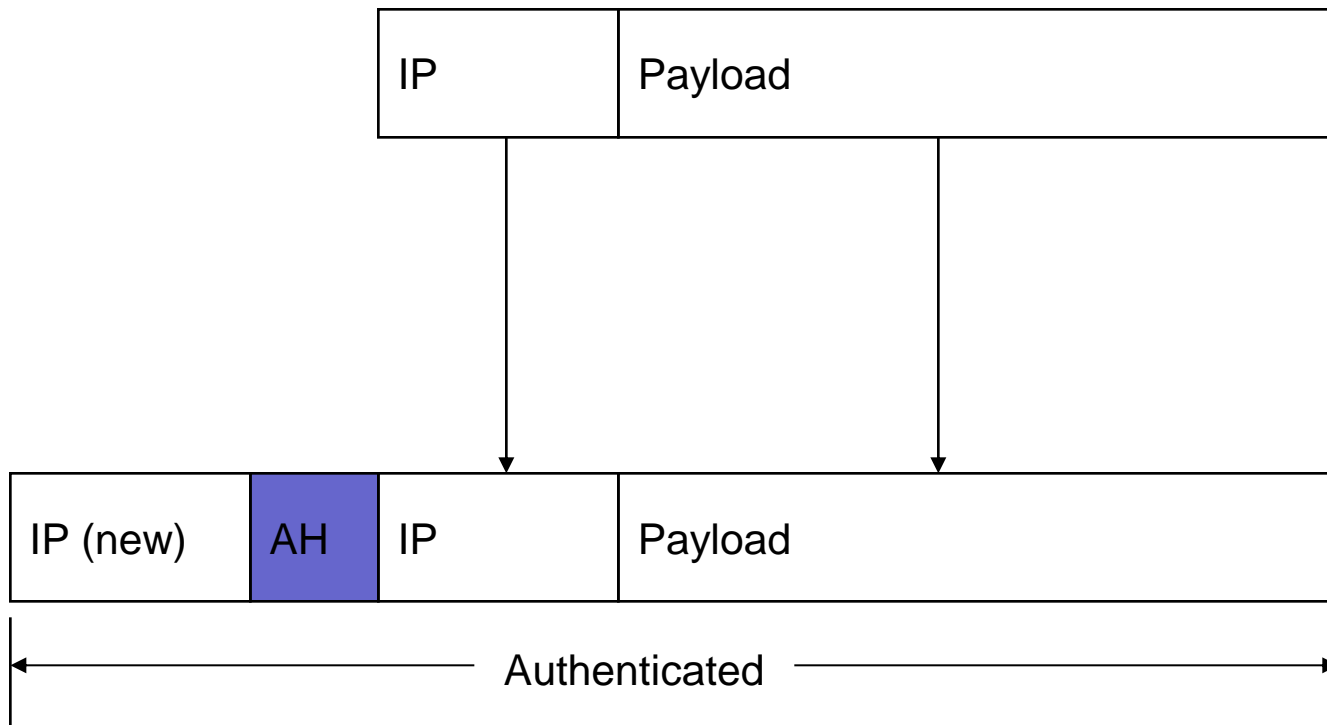
# Пакет защищенный AH в транспортном режиме



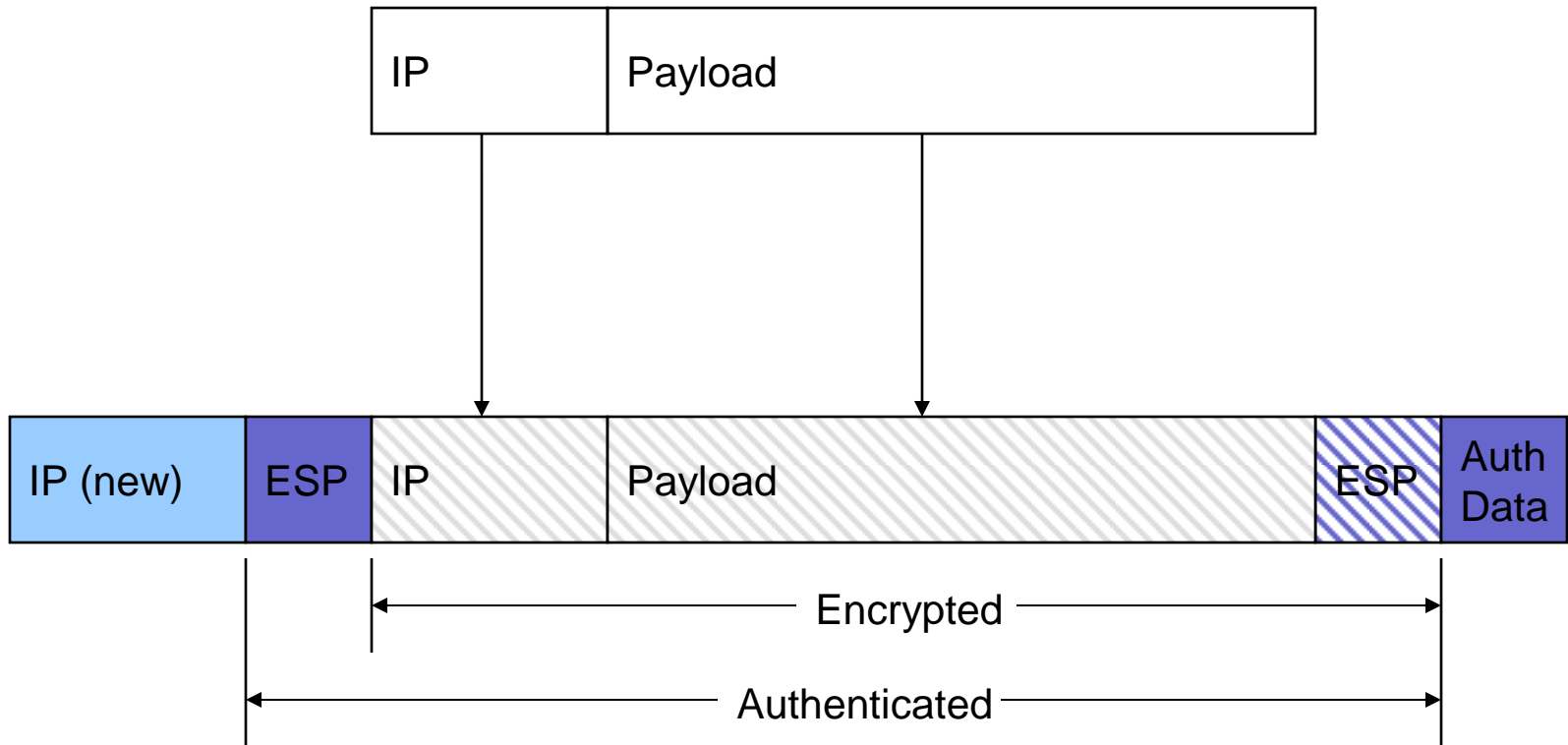
# Пакет защищенный ESP в транспортном режиме



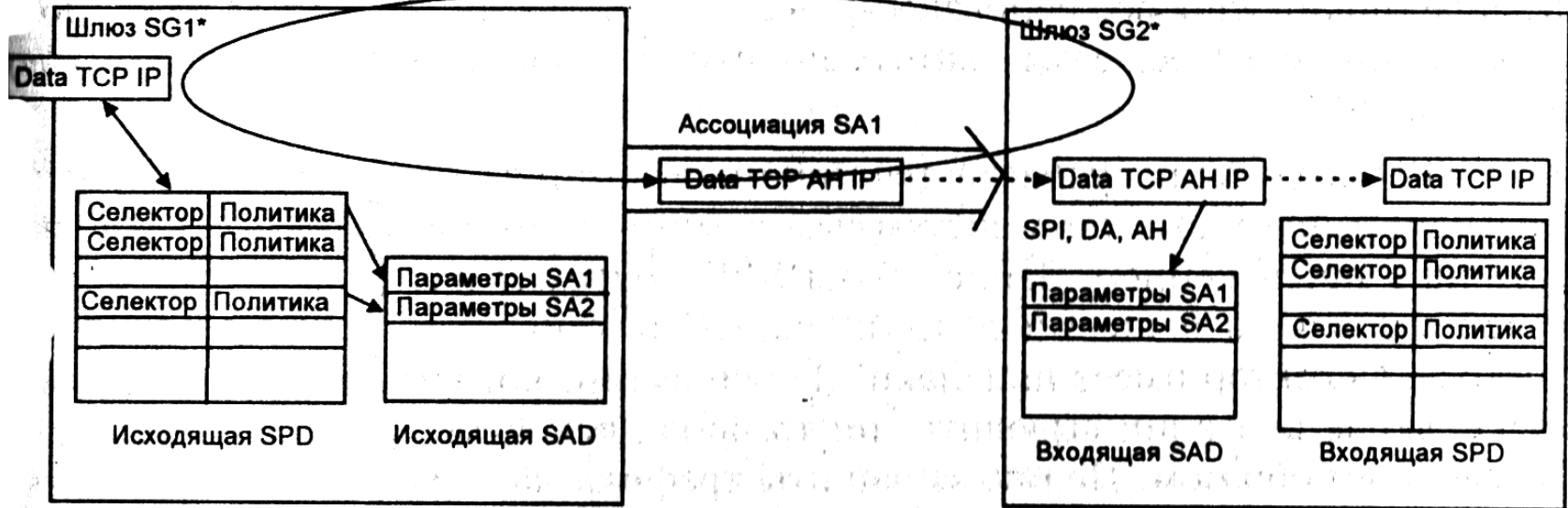
# Пакет защищенный AH в туннельном режиме



# Пакет защищенный ESP в туннельном режиме



# База данных политик безопасности



каждый узел/шлюз использует Security Policy Database (SPD)?

SPD создается локально, имеет 2 типа полей:

селектор пакета: IPv4, v6 адреса источника и назначения (маска); имя пользователя в формате DNS ([user@cs.vsu.ru](mailto:user@cs.vsu.ru)) или X.500; имя системы в формате DNS (srv3.cs.vsu.ru) или X.500; транспорт TCP или UDP, порт источника и порт назначения

политика защиты пакета: пропустить, обработать, отвергнуть

# Защита данных с помощью АН

0	8	16
Next Header	Payload Len	Зарезервировано
Security Parameters Index (SPI)		
Sequence Number (SN)		
Authentication Data (переменная длина)		

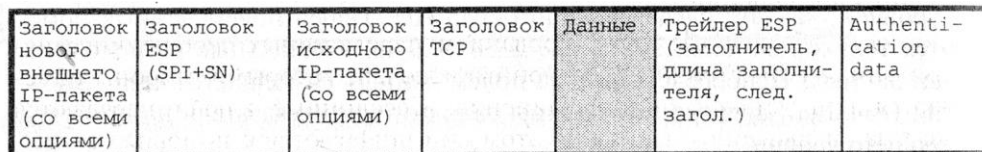
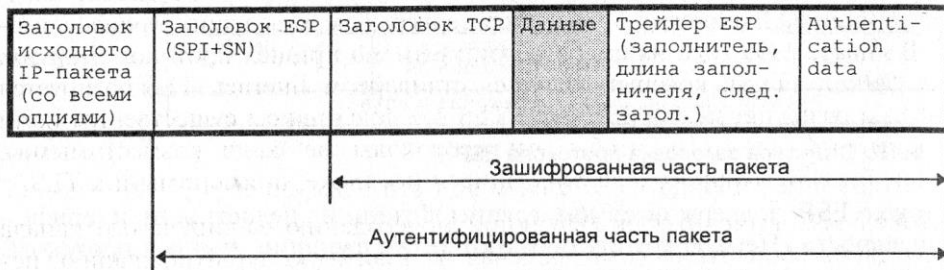
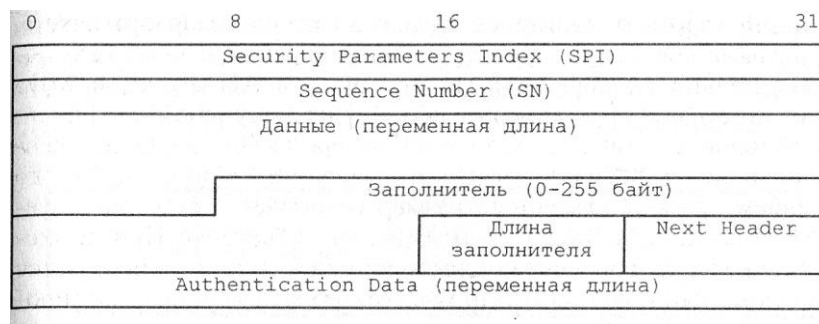
Заголовок исходного IP-пакета (со всеми опциями)	Заголовок АН	Заголовок TCP	Данные
--	--------------	---------------	--------

Аутентифицированная часть пакета (за исключением изменяющихся полей)

Заголовок нового IP-пакета	Заголовок АН	Заголовок исходного IP-пакета	Заголовок TCP	Данные
----------------------------------	--------------	-------------------------------------	---------------	--------

Аутентифицированная часть пакета (за исключением изменяющихся полей)

# Защита данных с помощью ESP



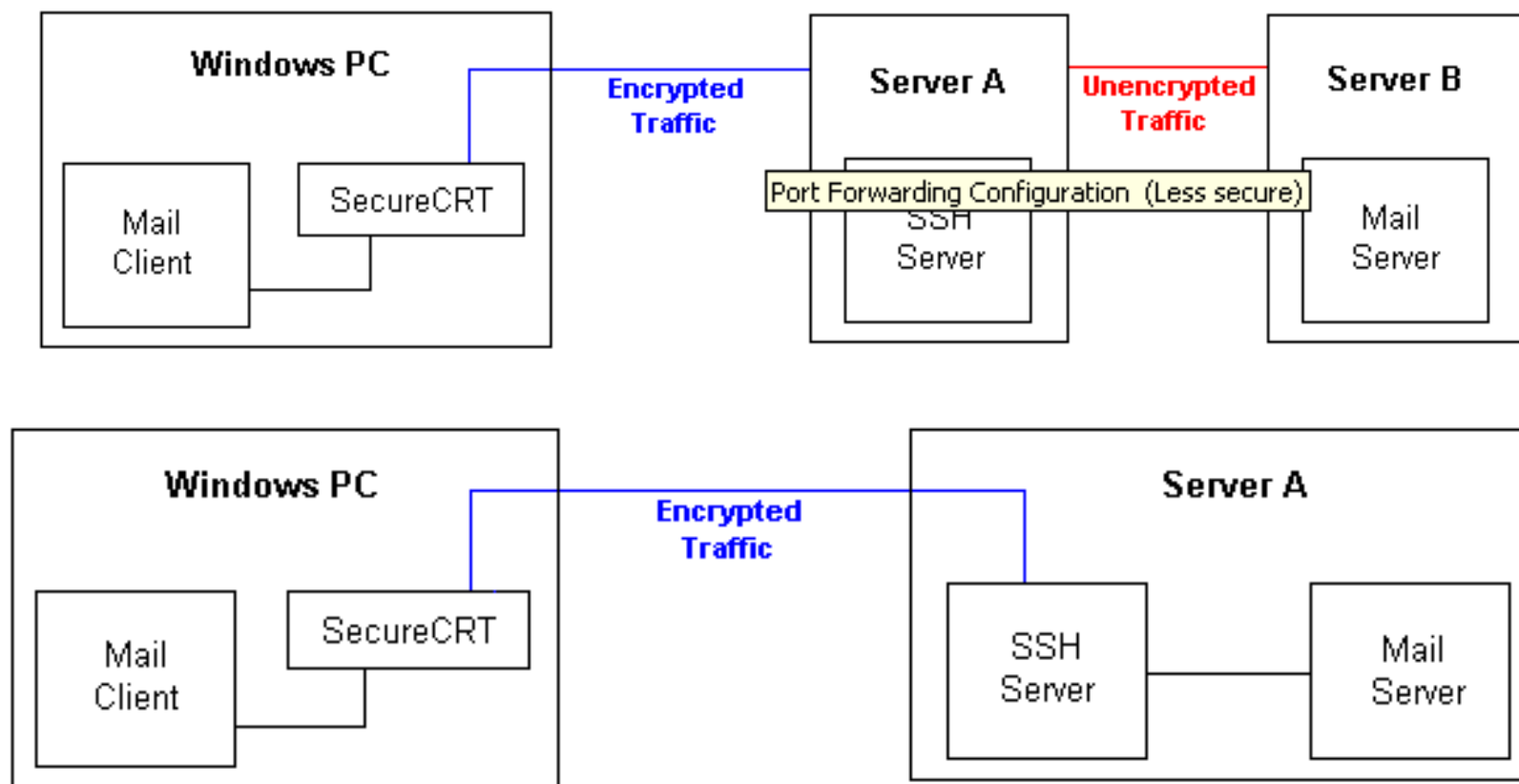
# Защита на уровне представления

- Secure Socket Layer SSL (разработка фирмы Netscape)
- Transport Layer Security TLS (разработка комитета IETF)

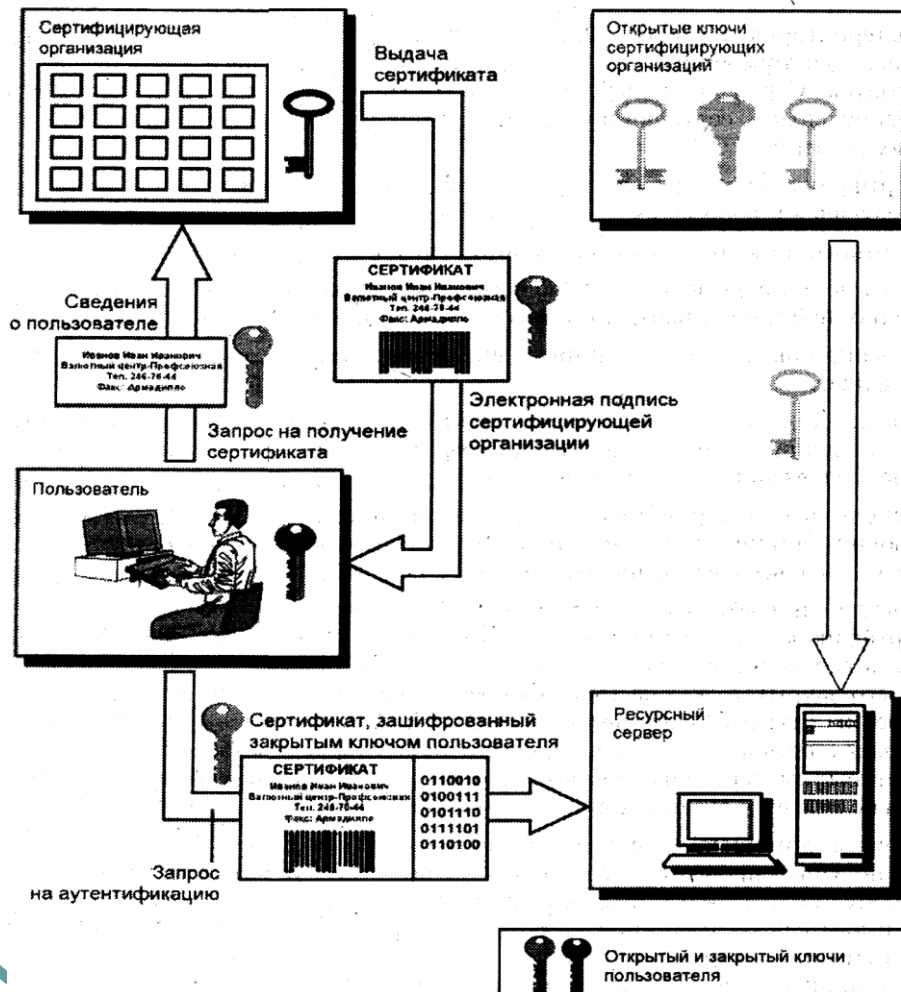
PKI (Public Key Infrastructure) – инфраструктура открытых ключей



# Secure Shell Protocol



# Сертификационная аутентификация пользователей



Сертификат состоит из:

- открытого ключа
- информации о владельце
- одной и более подписей

Требуется PKI (Public Key Infrastructure) – инфраструктура открытых ключей

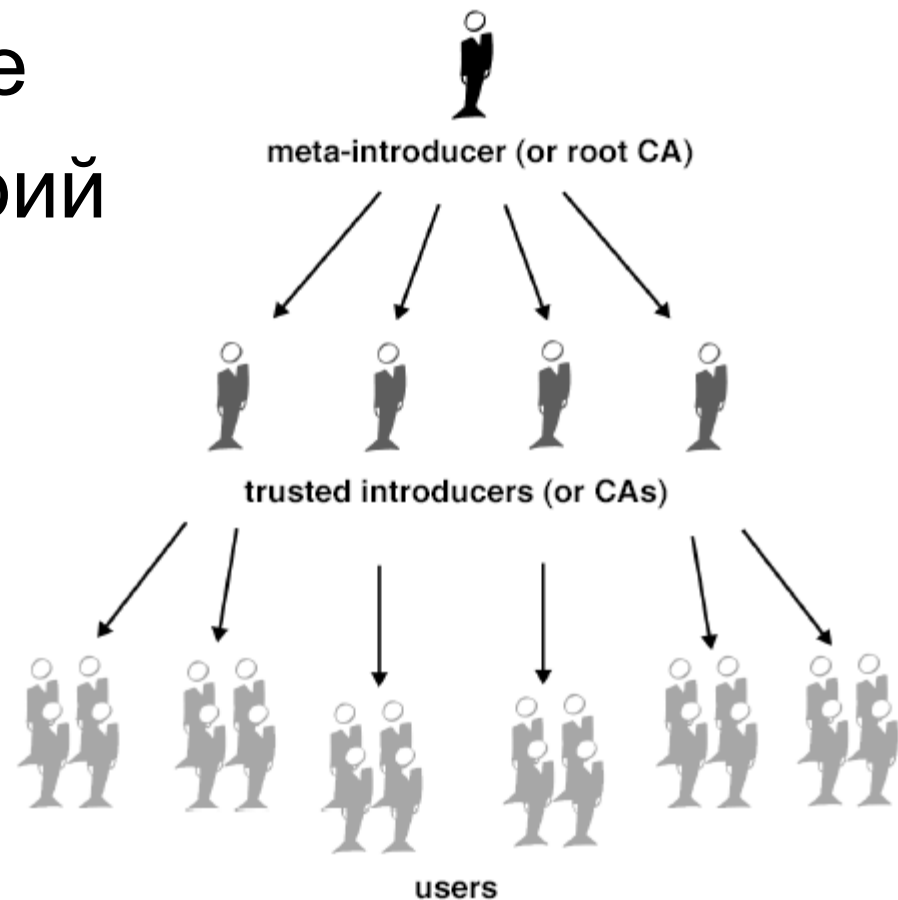
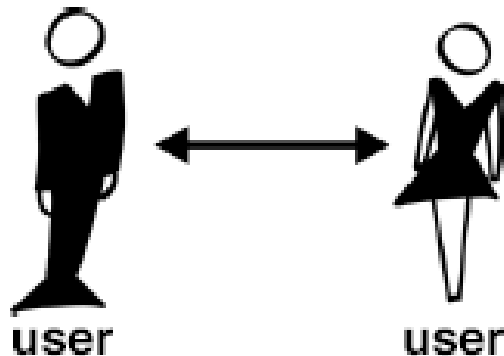
X.509v3 – стандарт ИТУ-Т на формат сертификатов

# Инфраструктура открытых ключей

- При использовании сертификационной схемы аутентификации пользователей, очень важно быть уверенным в принадлежности открытых ключей.
- Эта проблема решается назначением центра доверия - Certification Authority (CA) и центра регистрации Registration Authority (RA), аналогично паспортному отделу (РА) и подразделениям печати и выдачи паспортов (СА).
- В PKI реализуются функции хранения и управления открытыми ключами: выпуск, отзыв, подписывание.

# Модели доверия

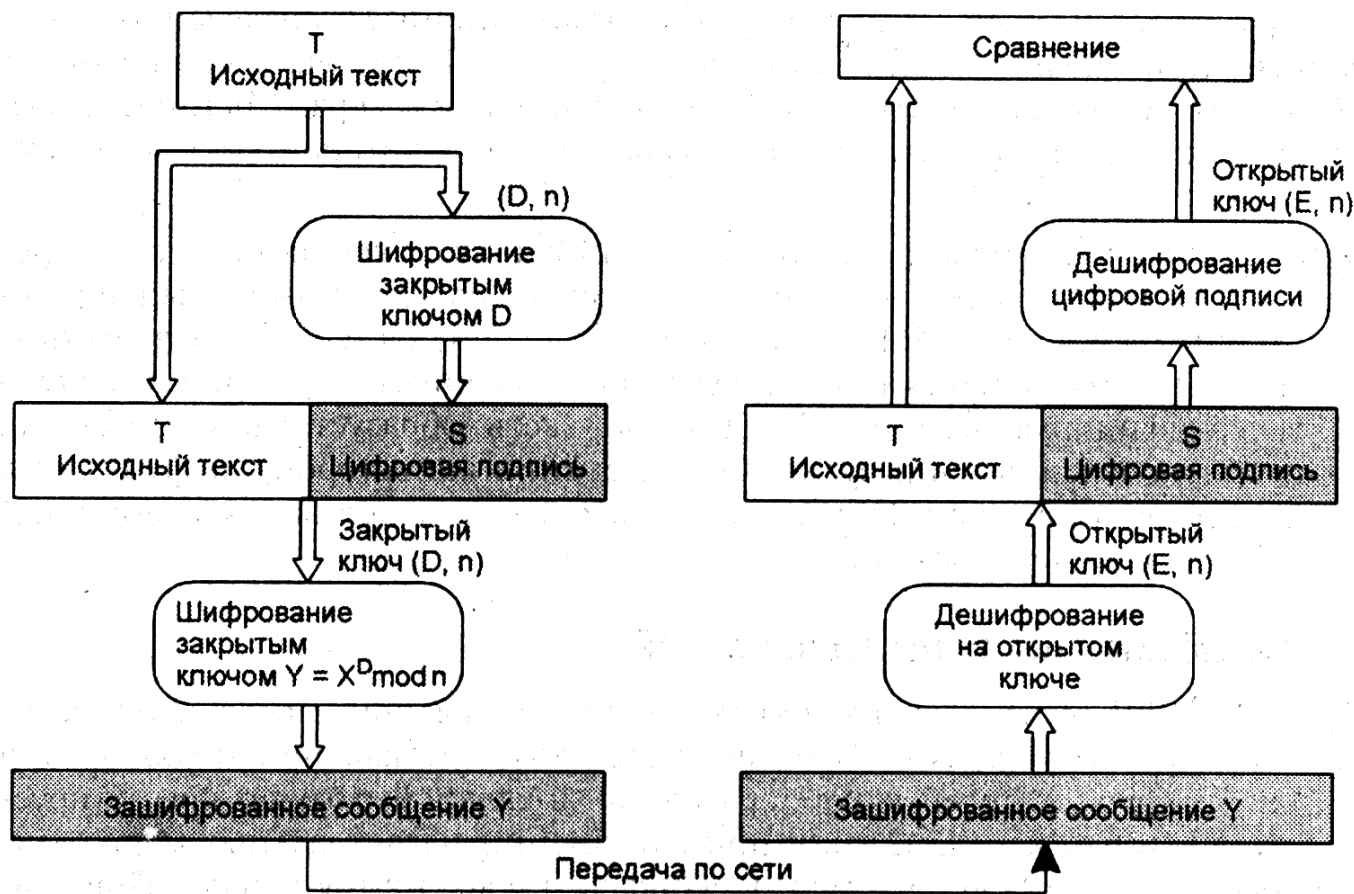
- Прямое доверие
- Иерархия доверий
- Сеть доверий



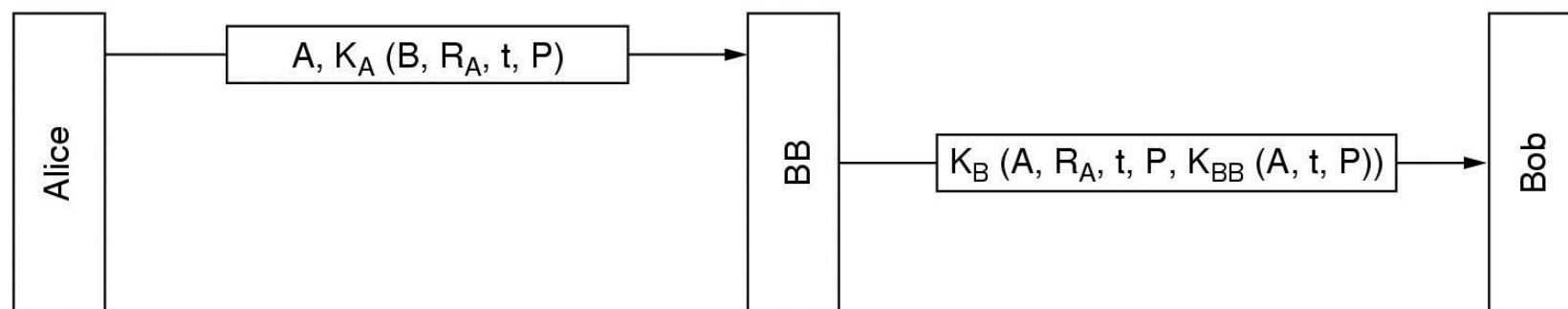
# Цифровая подпись по RSA



# Обеспечение конфиденциальности документов

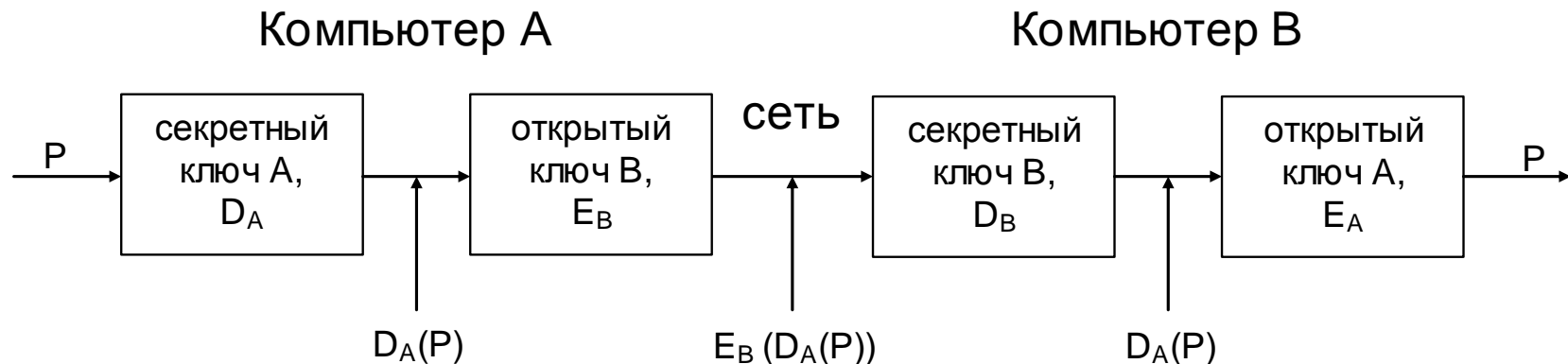


# Подписи на основе секретного ключа



Примечание: BB – центр безусловного доверия

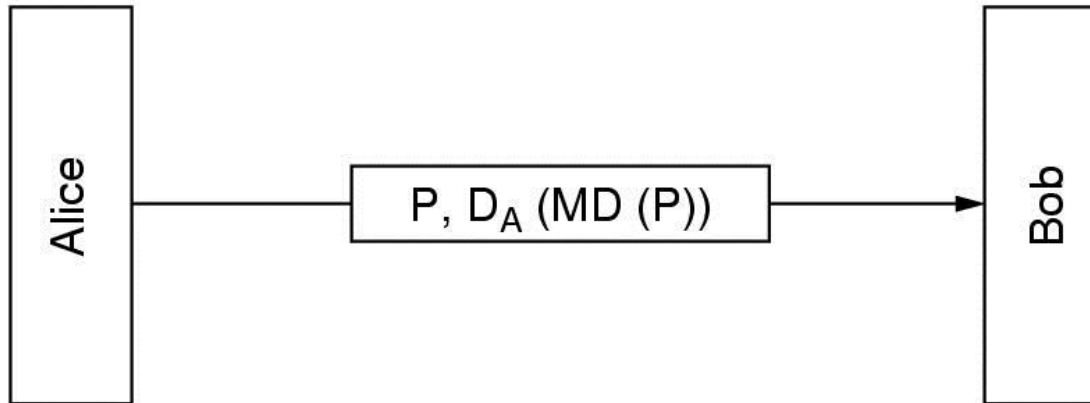
# Подписи с использованием криптографии на основе открытых ключей



- Любой алгоритм на основе открытых ключей может быть использован для подписи
- Стандарт de facto - RSA
- Существует стандарт – Digital Signature Standard (США), 1991 на основе алгоритма Эль Гамала. Критика:
  - Алгоритм Эль Гамала довольно новый, недостаточно проверен
  - На порядок медленнее RSA (в 10 – 50 раз, в зависимости от реализации)
  - В стандарте определен небольшой 512-битный ключ



# Вычисление дайджестов

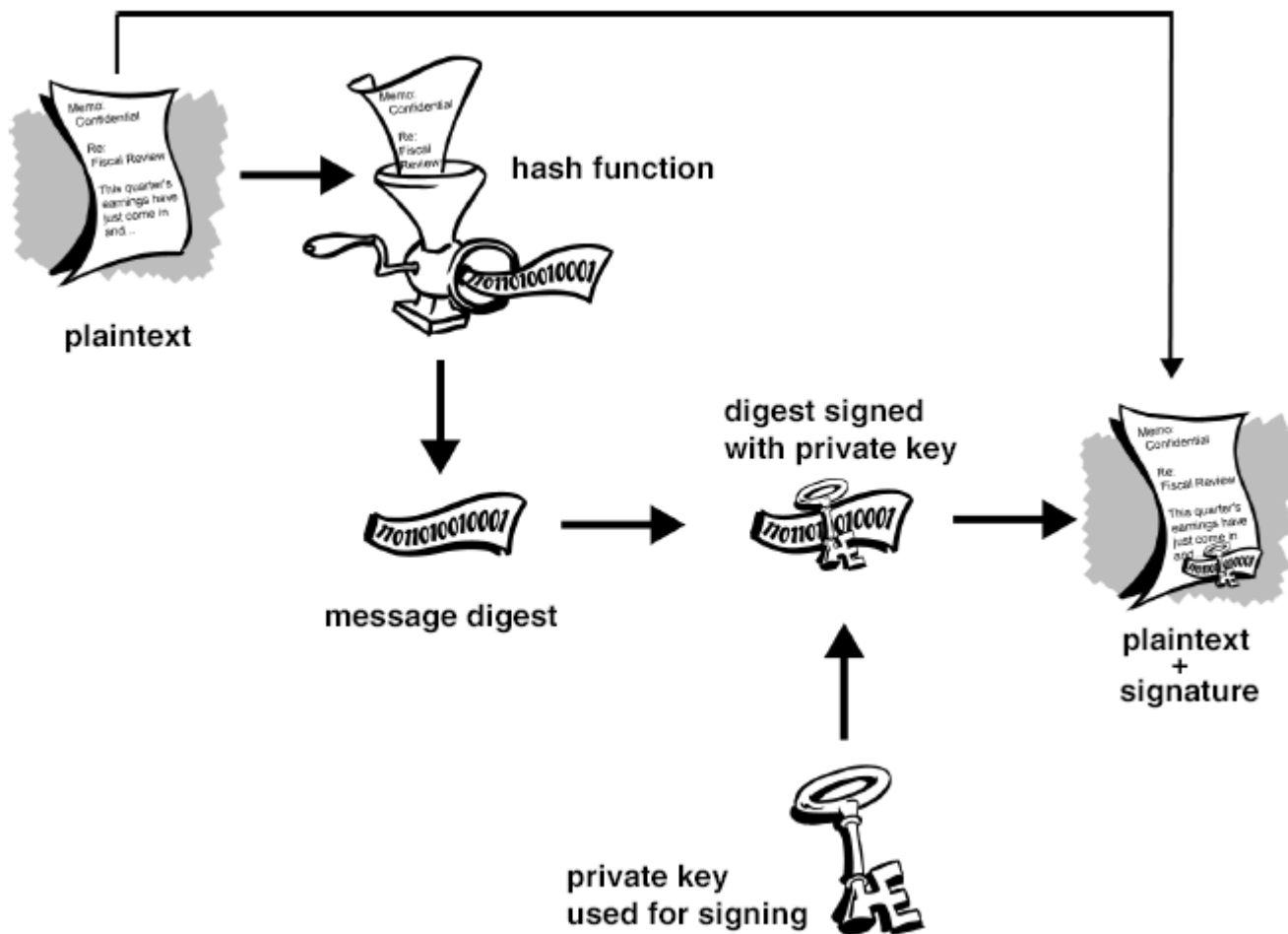


- SHA-1 (Secure Hash Algorithm) - современный алгоритм вычисления дайджеста сообщения. Разработан National Security Agency (NSA) для института стандартов США - National Institute of Standards and Technology (NIST).

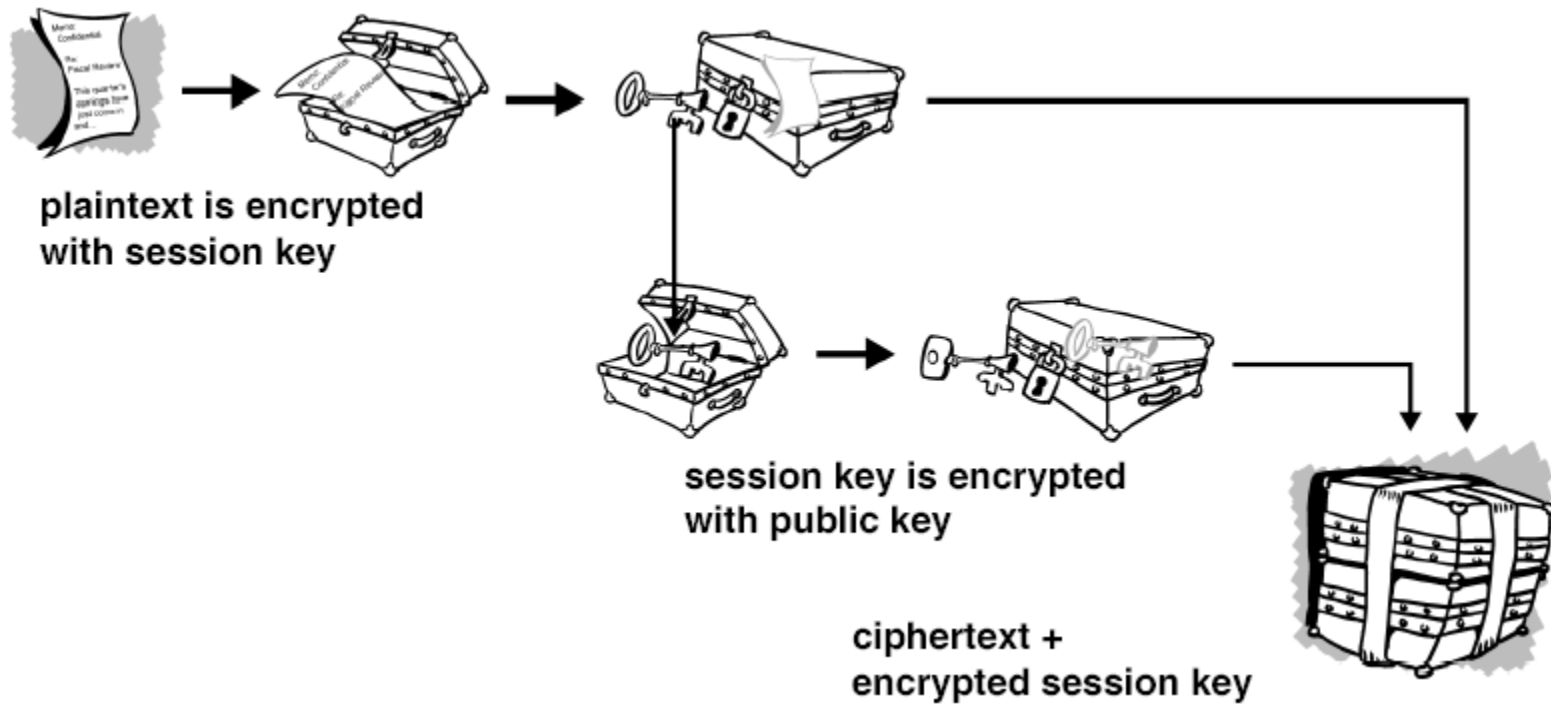
- Используется в составе федерального стандарта США - DSS
- Заменил MD5, уязвимость которого была обнаружена в 1996 году.

- MD2, MD4, MD5 (Message Digest) - хэш-функции для вычисления 128-битного дайджеста сообщения.

# Подпись документа в PGP



# Шифрация документа в PGP



# Дешифрация документа в PGP

